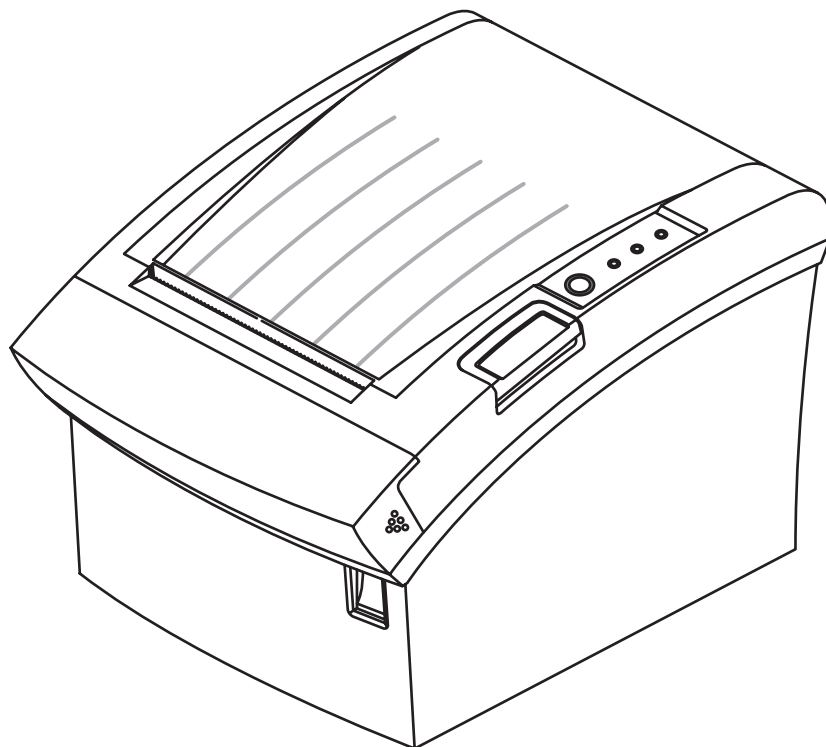


# Manuale dei comandi **SRP-350**

---

**Stampante termica**  
**Rev. 1.01**



## 1. Lista dei comandi di controllo

Codici di controllo	Codici esadecimali	Funzione
<HT>	09	Tabulazione orizzontale
<LF>	0A	Stampa & avanzamento linea
<FF>	0C	Stampa e ritorna alla modalità standard nella modalità di pagina
<CR>	0D	Stampa e ritorno del carrello
<CAN>	18	Annulla i dati per la stampa nella modalità di pagina
<DLE><EOT> n	10 04 n	Trasmissione dello stato nel tempo reale
<DLE><ENQ> n	10 05 n	Richiesta per la stampante nel tempo reale
<ESC><FF>	1B 0C	Stampa dei dati nella modalità di pagina
<ESC><SP> n	1B 20 n	Imposta la spaziatura caratteri sulla destra
<ESC> ! n	1B 21 n	Seleziona le modalità di stampa
<ESC> \$ nL nH	1B 24 nL nH	Imposta la posizione assoluta di stampa
<ESC> % n	1B 25 n	Seleziona/annulla il set di caratteri definito dall'utente
<ESC> & y c1 c2 ..	1B 26 y c1 c2	Definisci i caratteri impostati dall'utente
<ESC> * m nL nH ..	1B 2A m nL nH	Seleziona la modalità immagine bit
<ESC> - n	1B 2D n	Attiva/Disattiva la modalità di sottolineatura
<ESC> 2	1B 32	Seleziona interlinea predefinita
<ESC> 3 n	1B 33 n	Imposta interlinea
<ESC> = n	1B 3D n	Imposta la periferica
<ESC> ? n	1B 3F n	Cancella i caratteri definiti dall'utente
<ESC> @	1B 40	Inizializza la stampante
<ESC> D n1 ~ nK	1B 44 ... 00	Imposta la posizione della tabulazione orizzontale
<ESC> E n	1B 45 n	Attiva/Disattiva la modalità di enfaticizzazione
<ESC> G n	1B 47 n	Attiva/Disattiva la modalità di doppio colpo
<ESC> J n	1B 4A n	Stampa e alimenta la carta
<ESC> L	1B 4C	Seleziona la modalità di pagina
<ESC> M n	1B 4D n	Seleziona i font dei caratteri
<ESC> R n	1B 52 n	Seleziona un set di caratteri internazionale
<ESC> S	1B 53	Seleziona la modalità standard
<ESC> T n	1B 54 n	Seleziona la direzione di stampa nella modalità di pagina
<ESC> V n	1B 56 n	Attiva/Disattiva la modalità di rotazione a 90° in senso orario
<ESC> W xL.....	1B 57 ....	Imposta la superficie di stampa nella modalità di pagina
<ESC> \ nL nH	1B 5C n	Imposta la posizione relativa di stampa
<ESC> a n	1B 61 n	Seleziona allineamento
<ESC> c 3 n	1B 63 33 n	Seleziona il sensore di carta per segnalazione di carta finita
<ESC> c 4 n	1B 63 34 n	Seleziona il sensore di carta per arrestare la stampa
<ESC> c 5 n	1B 63 35 n	Attiva/Disattiva il pulsante del pannello
<ESC> d n	1B 64 n	Stampa e avanza di n-linee
<ESC> p m t1 t2	1B 70 m t1 t2	Genera un impulso
<ESC> t n	1B 74 n	Seleziona la tabella dei codici di caratteri
<ESC> { n	1B 7B n	Attiva/Disattiva la modalità di stampa capovolta

Codici di controllo	Codici esadecimali	Funzione
<FS> p n m	1C 70 n m	Stampa un'immagine bit NT
<FS> q n ....	1C 71 n ...	Definisci un'immagine bit NV
<GS> ! n	1D 21 n	Seleziona formato di caratteri
<GS> \$ nL nH	1D 24 nL nH	Imposta la posizione assoluta di stampa verticale nella modalità di pagina
<GS> * x y .....	1D 2A x y .....	Definisci un'immagine bit scaricata
<GS> / m	1D 2F n	Stampa un'immagine bit scaricata
<GS> :	1D 3A	Inizia/finisci la definizione di macro
<GS> B n	1D 42 n	Attiva/Disattiva la modalità di stampa bianco-nera in trasparenza
<GS> H n	1D 48 n	Seleziona la posizione di stampa per i caratteri HRI
<GS> I n	1D 49 n	Trasmetti l'ID di stampante
<GS> L nL nH	1D 4C nL nH	Imposta il margine sinistro
<GS> P x y	1D 50 x y	Imposta le unità di spostamento orizzontale e verticale
<GS> V m	1D 56 m	Seleziona la modalità di taglio e taglia la carta
<GS> V m n	1D 56 m n	
<GS> W nL hH	1D 57 nL nH	Imposta la larghezza della superficie di stampa
<GS> \ nL nH	1D 5C nL nH	Imposta la posizione relativa di stampa verticale nella modalità di pagina
<GS> ^ r t m	1D 5E r t m	Esegui macro
<GS> a n	1D 61 n	Attiva/Disattiva il ritorno allo stato automatico
<GS> f n	1D 62 n	Seleziona il font per i caratteri HRI
<GS> h n	1D 68 n	Imposta l'altezza del codice a barre
<GS> k m ....NUL	1D 6B m... NUL	Stampa il codice a barre
<GS> k m n ...	1D 6B m n ...	
<GS> r n	1D 72 n	Trasmetti lo stato
<GS> v 0 m ....	1D 76 30	Stampa un'immagine bit retinata
<GS> w n	1D 77 n	Imposta la larghezza del codice a barre

## 2. Dettagli dei comandi di controllo

### 2.1 Annotazioni relative ai comandi

[Nome]	Il nome del comando
[Formato]	La sequenza di codifica. ASCII indica gli equivalenti di ASCII. Esadecimale indica gli equivalenti esadecimali. Decimale indica gli equivalenti decimali. [ ] k indica che il contenuto di [ ] deve essere ripetuto k-volte.
[Gamma]	Indica le accettabili gamme per gli argomenti.
[Descrizione]	Descrive la funzione del comando.

### 2-2 Spiegazione dei termini

LSB                   Least Significant Bit (“bit meno significativo”)

### 2-3 Dettagli dei comandi di controllo

HT	
[Nome]	Tabulazione orizzontale
[Formato]	ASCII            HT Esadecimale    09 Decimale        9
[Descrizione]	Sposta la posizione di stampa alla successiva posizione della tabulazione orizzontale.

LF	
[Nome]	Stampa & avanza la carta di una linea
[Formato]	ASCII            LF Esadecimale    0A Decimale        10
[Descrizione]	Stampa i dati nel buffer di stampa e avanza di una linea in base alla corrente spaziatura della linea.

FF	
[Nome]	Stampa e ritorno alla modalità standard nella modalità di pagina
[Formato]	ASCII            FF Esadecimale    0C Decimale        12
[Descrizione]	Stampa collettivamente i dati nel buffer di stampa e torna alla modalità standard.

CR	
[Nome]	Stampa e ritorno del carrello
[Formato]	ASCII            CR Esadecimale    0D Decimale        13
[Descrizione]	Quando l'avanzamento automatico è attivo, questo comando funziona come LF: quando l'avanzamento automatico è disattivato, questo comando è ignorato.

<b>CAN</b>				
[Nome]	Annulla i dati per la stampa nella modalità di pagina			
[Formato]	ASCII	CAN		
	Esadecimale	18		
	Decimale	24		
[Descrizione]	Nella modalità di pagina cancella tutti i dati da stampare sulla corrente superficie di stampa.			

<b>DLE EOT n</b>				
[Nome]	Trasmissione dello stato nel tempo reale			
[Formato]	ASCII	DLE	EOT	n
	Esadecimale	10	04	n
	Decimale	16	4	n
[Gamma]	1 ≤ n ≤ 4			
[Descrizione]	Trasmette lo stato della stampante selezionata specificata da n in tempo reale, conformemente ai seguenti parametri: n = 1 : Trasmetti lo stato della stampante.    n = 2: Trasmetti lo stato off-line. n = 3 : Trasmetti lo stato dell'errore.    n = 4: Trasmetti lo stato del sensore del rotolo di carta.			

n = 1 : Stato della stampante

Bit	Attivato/Di sattivato	Esadeci male	Decimale	Funzione
0	Disattivato	00	0	Non usata. Impostata come disattivata.
1	Attivato	02	2	Non usata. Impostata come attivata.
2	Disattivato	00	0	Segnale di apertura/chiusura del cassetto è BASSO (pin 3 del connettore)
	Attivato	04	4	Segnale di apertura/chiusura del cassetto è ALTO (pin 3 del connettore)
3	Disattivato	00	0	In linea
	Attivato	08	8	Fuori linea
4	Attivato	10	16	Non usata. Impostata come attivata.
5-6	-	-	-	Non definita.
7	Disattivato	00	0	Non usata. Impostata come disattivata.

n = 2 : Stato fuori linea

Bit	Attivato/Di sattivato	Esadeci male	Decimale	Funzione
0	Disattivato	00	0	Non usata. Impostata come disattivata.
1	Attivato	02	2	Non usata. Impostata come attivata.
2	Disattivato	00	0	Il coperchio è chiuso.
	Attivato	04	4	Il coperchio è aperto.
3	Disattivato	00	0	La carta non è alimentata tramite il pulsante PAPER FEED (alimentazione carta).
	Attivato	08	8	La carta è alimentata tramite il pulsante PAPER FEED (alimentazione carta).
4	Attivato	10	16	Non usata. Impostata come attivata.
5	Disattivato	00	0	La carta è finita –arresto di stampa.
	Attivato	20	32	Stampa terminata a causa della mancanza di carta.
6	Disattivato	00	00	Non c'è un errore.
	Attivato	40	64	Si verifica un errore.
7	Disattivato	00	0	Non usata. Impostata come disattivata.

Bit 5 : Diventa attivo quando il sensore rileva la mancanza di carta e viene arrestata la stampa.

n = 3 : Stato dell'errore.

Bit	Attivato/Di sattivato	Esade cimale	Decimale	Funzione
0	Disattivato	00	0	Non usata. Impostata come disattivata.
1	Attivato	02	2	Non usata. Impostata come attivata.
2	-	-	-	Non definita.
3	Disattivato	00	0	Non c'è un errore del taglio automatico.
	Attivato	08	8	Si è verificato un errore del taglio automatico
4	Attivato	10	16	Non usata. Impostata come attivata.
5	Disattivato	00	0	Non c'è un errore irrecuperabile.
	Attivato	20	32	Si verifica un errore irrecuperabile.
6	Disattivato	00	0	Non c'è un errore recuperabile automaticamente.
	Attivato	40	64	Si è verificato un errore recuperabile automaticamente
7	Disattivato	00	0	Non usata. Impostata come disattivata.

Bit 3 : Se questi errori si verificano a causa dell'intasamento di carta o per simili motivi, è possibile eliminare l'errore correggendo la causa ed eseguendo il comando DLE ENQ n ( $1 \leq n \leq 2$ ).

Bit 6 : Il bit 6 è attivo quando la stampa si arresta a causa della temperatura elevata della testina - finché la temperatura della testina non si abbasserà sufficientemente oppure quando durante la stampa il coperchio del rotolo di carta è aperto.

n = 4 : Stato del sensore dell'alimentazione continua di carta.

Bit	Attivato/Di sattivato	Esade cimale	Decimale	Funzione
0	Disattivato	00	0	Non usata. Impostata come disattivata.
1	Attivato	02	2	Non usata. Impostata come attivata.
2	Disattivato	00	0	Sensore "rotolo di carta sta per finire": Carta adeguata.
3	Attivato	0C	12	Il sensore rileva i momenti in cui il rotolo di carta sta per finire.
4	Attivato	10	16	Non usata. Impostata come attivata.
5	Disattivato	00	0	Sensore "rotolo di carta sta per finire": Carta presente.
6	Attivato	60	96	Il sensore della carta finite rileva che il rotolo di carta è finita.
7	Disattivato	00	0	Non usata. Impostata come disattivata.

**DLE ENQ n**

[Nome] Richiesta per la stampante in tempo reale.

[Formato] ASCII DLE ENQ n

Esadecimale 10 05 n

Decimale 16 5 n

[Gamma]  $1 \leq n \leq 2$

[Descrizione] Recupera un errore e ripristina la stampa dalla linea in cui si è verificato l'errore.

**ESC FF**

[Nome] Stampa i dati nella modalità di pagina

[Formato] ASCII ESC FF

Esadecimale 1B 0C

Decimale 27 12

[Descrizione] Nella modalità di pagina, stampa nell'area di stampa collettivamente tutti i dati salvati nel buffer.

<b>ESC SP n</b>				
[Nome]	Impostazione della spaziatura caratteri sulla destra.			
[Formato]	ASCII	ESC	SP	n
	Esadecimale	1B	20	n
	Decimale	27	32	n
[Gamma]	0 ≤ n ≤ 255			
[Descrizione]	Imposta la spaziatura dei carattere per la parte destra del carattere a [n × unità di spostamento orizzontale o verticale].			

<b>ESC ! n</b>				
[Nome]	Seleziona le modalità di stampa.			
[Formato]	ASCII	ESC	!	n
	Esadecimale	1B	21	n
	Decimale	27	33	n
[Gamma]	0 ≤ n ≤ 255			
[Descrizione]	Seleziona le modalità di stampa usando il parametro n nella seguente maniera.			

Bit	Attivato/Disattivato	Esadecimale	Decimale	Funzione
0	Disattivato	00	0	Font del carattere (12 × 24) selezionato
	Attivato	01	1	Font del carattere (9 × 17) selezionato
1,2	-	-	-	Non definita.
3	Disattivato	00	0	Modalità di enfatizzazione non selezionata.
	Attivato	08	8	Modalità di enfatizzazione selezionata.
4	Disattivato	00	0	Modalità di doppia altezza non selezionata.
	Attivato	10	16	Modalità di doppia altezza selezionata.
5	Disattivato	00	0	Modalità di doppia larghezza non selezionata.
	Attivato	20	32	Modalità di doppia larghezza selezionata.
6	-	-	-	Non definita.
7	Disattivato	00	0	Modalità di sottolineatura non selezionata.
	Attivato	80	128	Modalità di sottolineatura selezionata.

<b>ESC \$ nL nH</b>				
[Nome]	Imposta la posizione assoluta di stampa			
[Formato]	ASCII	ESC	\$	nL n
	Esadecimale	1B	24	nL n
	Decimale	27	36	nL n
[Gamma]	0 ≤ nL ≤ 255 0 ≤ nH ≤ 255			
[Descrizione]	Imposta la distanza dall'inizio della linea alla posizione in cui devono essere stampati i caratteri successivi. * La distanza dall'inizio della linea alla posizione di stampa ammonta a [(nL + nH × 256) × (unità di spostamento verticale o orizzontale)] pollici.			

<b>ESC % n</b>					
[Nome]	Seleziona/annulla il set di caratteri definito dall'utente				
[Formato]	ASCII	ESC	%	n	
	Esadecimale	1B	25	n	
	Decimale	27	37	n	
[Gamma]	0 ≤ n ≤ 255				
[Descrizione]	Seleziona o annulla il set di caratteri definito dall'utente				
	Quando LSB è 0, il set di caratteri definito dall'utente viene cancellato.				
	Quando LSB è 1, il set di caratteri definito dall'utente viene selezionato.				

<b>ESC &amp; y c1 c2 [x1 d1...d(y X x1)]... [xk d1... d(yx X xk)]</b>					
[Nome]	Definisci i caratteri impostati dall'utente				
[Formato]	ASCII	ESC &	n y c1 c2	[x1 d1...d(y X x1)]... [xk d1... d(yx X xk)]	
	Esadecimale	1B	26 n y c1 c2	[x1 d1...d(y X x1)]... [xk d1... d(yx X xk)]	
	Decimale	27	38 n y c1 c2	[x1 d1...d(y X x1)]... [xk d1... d(yx X xk)]	
[Gamma]	y = 3, 32 ≤ c1 ≤ c2 ≤ 126				
	0 ≤ x ≤ 12 (font 12x24)				
	0 ≤ x ≤ 9 (font 9x17)				
	0 ≤ d1 ... d(y X xk) ≤ 255				
[Descrizione]	- y specifica il numero di byte nella direzione verticale.				
	- c1 specifica il codice iniziale del carattere per la definizione mentre c2 specifica il codice finale.				
	- x specifica il numero di dot nella direzione orizzontale.				

<b>ESC * m nL nH d1...dk</b>					
[Nome]	Seleziona la modalità di immagine bit				
[Formato]	ASCII	ESC	*	m nL nH	d1...dk
	Esadecimale	1B	2A	m nL nH	d1...dk
	Decimale	27	42	m nL nH	d1...dk
[Gamma]	m = 0, 1, 32, 33				
	0 ≤ nL ≤ 255				
	0 ≤ nH ≤ 3				
	0 ≤ d ≤ 255				
[Descrizione]	Seleziona una modalità di immagine bit usando m per definire il numero di dot specificato da nL e nH nella seguente maniera:				

m	Numero di dot verticali	Direzione verticale		Direzione orizzontale	
		Numero di dot	Densità di dot	Densità di dot	Numero dei dati (k)
0	8-dot singola densità	8	60 DPI	90 DPI	nL + nH × 256
1	8-dot doppia densità	8	60 DPI	180 DPI	nL + nH × 256
32	24-dot singola densità	24	180 DPI	90 DPI	(nL + nH × 256) × 3
33	24-dot doppia densità	24	180 DPI	180 DPI	(nL + nH × 256) × 3

**ESC – n**

[Nome] Attiva/Disattiva la modalità di sottolineatura  
 [Formato] ASCII ESC - n  
 Esadecimale 1B 2D n  
 Decimale 27 45 n  
 [Gamma]  $0 \leq n \leq 2, 48 \leq H \leq 50$   
 [Descrizione] Attiva o disattiva la modalità di sottolineatura in base ai seguenti valori di n:

n	Funzione
0, 48	Disattiva la modalità di sottolineatura.
1, 49	Attiva la modalità di sottolineatura (spessore di 1 dot).
2, 50	Attiva la modalità di sottolineatura (spessore di 2 dot).

**ESC 2**

[Nome] Seleziona interlinea predefinita  
 [Formato] ASCII ESC 2  
 Esadecimale 1B 32  
 Decimale 27 50  
 [Descrizione] Seleziona interlinea di 1/6 pollici (circa 4.32mm).

**ESC 3 n**

[Nome] Imposta interlinea  
 [Formato] ASCII ESC 3 n  
 Esadecimale 1B 33 n  
 Decimale 27 51 n  
 [Gamma]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Descrizione] Imposta interlinea a [n X unità di spostamento verticale o orizzontale] pollici.

**ESC = n**

[Nome] Imposta la periferica  
 [Formato] ASCII ESC = n  
 Esadecimale 1B 3D n  
 Decimale 27 61 n  
 [Gamma]  $0 \leq n \leq 3$   
 [Descrizione] Seleziona il dispositivo al quale il computer centrale invia i dati, usando il parametro n nella seguente maniera:

Bit	Attivata/Disattivata	Esadecimale	Decimale	Funzione
0	Disattivato	00	0	Stampante disattivata.
	Attivato	01	1	Stampante disattivata.
1-7	-	-	-	Non definita.

**ESC ? n**

[Nome] Cancella i caratteri definiti dall'utente  
 [Formato] ASCII ESC ? n  
 Esadecimale 1B 3F n  
 Decimale 27 63 n  
 [Gamma]  $32 \leq n \leq 126$   
 [Descrizione] Cancella i caratteri definiti dall'utente

**ESC @**

[Nome]	Inizializza la stampante		
[Formato]	ASCII	ESC	@
	Esadecimale	1B	40
	Decimale	27	64
[Gamma]	32 ≤ n ≤ 126		
[Descrizione]	Elimina i dati salvati nel buffer di stampa e ripristina la modalità della stampante a quella impostata quando è stata accesa l'alimentazione.		

**ESC D n1... nk NUL**

[Nome]	Imposta la posizione della tabulazione orizzontale			
[Formato]	ASCII	ESC	D	n1... nk NUL
	Esadecimale	1B	44	n1... nk 00
	Decimale	27	68	n1... nk 0
[Gamma]	1 ≤ n ≤ 255 0 ≤ k ≤ 32			
[Descrizione]	Imposta la posizione della tabulazione orizzontale			
	* n specifica il numero di colonna nella quale va impostata la posizione della tabulazione orizzontale dall'inizio della linea.			
	* k il numero totale delle posizioni della tabulazione orizzontale da impostare.			

**ESC E n**

[Nome]	Attiva/Disattiva la modalità di enfaticizzazione		
[Formato]	ASCII	ESC	E n
	Esadecimale	1B	45 n
	Decimale	27	69 n
[Gamma]	0 ≤ n ≤ 255		
[Descrizione]	Attiva o disattiva la modalità di enfaticizzazione		
	* Quando LSB di n è 0, la modalità di enfaticizzazione è disattivata.		
	* Quando LSB di n è 1, la modalità di enfaticizzazione è attivata.		

**ESC G n**

[Nome]	Attiva/Disattiva la modalità di doppio colpo		
[Formato]	ASCII	ESC	G n
	Esadecimale	1B	47 n
	Decimale	27	71 n
[Gamma]	0 ≤ n ≤ 255		
[Descrizione]	Attiva o disattiva la modalità di doppio colpo		
	* Quando LSB di n è 0, la modalità di doppio colpo è disattivata.		
	* Quando LSB di n è 1, la modalità di doppio colpo è attivata.		

**ESC J n**

[Nome]	Stampa e alimenta la carta		
[Formato]	ASCII	ESC	J n
	Esadecimale	1B	4A n
	Decimale	27	74 n
[Gamma]	0 ≤ n ≤ 255		
[Descrizione]	Stampa i dati salvati nel buffer e sposta la carta di [n X unità di spostamento verticale o orizzontale] pollici.		

**ESC L**

[Nome]           Seleziona la modalità di pagina  
 [Formato]       ASCII           ESC   L  
                   Esadecimale   1B   4C  
                   Decimale       27   76  
 [Descrizione]   Passa dalla modalità standard alla modalità di pagina.

**ESC M n**

[Nome]           Seleziona i font dei caratteri  
 [Formato]       ASCII           ESC   M   n  
                   Esadecimale   1B   4D   n  
                   Decimale       27   77   n  
 [Gamma]         n = 0, 1, 48, 49  
 [Descrizione]   Seleziona i font dei caratteri

N	Funzione
0, 48	Font di carattere A (12 ×24) selezionato
1, 49	Font di carattere B (9 ×17) selezionato

**ESC R n**

[Nome]           Seleziona un set di caratteri internazionale  
 [Formato]       ASCII           ESC   R   n  
                   Esadecimale   1B   52   n  
                   Decimale       27   82   n  
 [Gamma]         0 ≤ n ≤ 10  
 [Descrizione]   Seleziona un set di caratteri internazionale dalla seguente tabella:  
 [Predefinito]   n = 0

n	Set di caratteri	n	Set di caratteri
0	Stati Uniti	5	Svezia
1	Francia	6	Italia
2	Germania	7	Spagna
3	Regno Unito	9	Norvegia
4	Danimarca 1	10	Danimarca 2

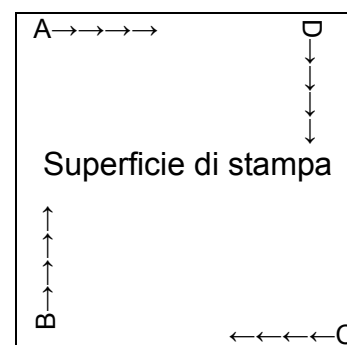
**ESC S**

[Nome]           Seleziona la modalità standard  
 [Formato]       ASCII           ESC   S  
                   Esadecimale   1B   53  
                   Decimale       27   83  
 [Descrizione]   Passa dalla modalità di pagina alla modalità di standard.

**ESC T n**

[Nome]           Seleziona la direzione di stampa nella modalità di pagina  
 [Formato]       ASCII            ESC    T    n  
                   Esadecimale    1B    54   n  
                   Decimale        27    84   n  
 [Gamma]         $0 \leq n \leq 3$   
 [Descrizione]    $48 \leq n \leq 51$   
 [Predefinito]   Seleziona la direzione di stampa e la posizione iniziale nella modalità di pagina.  
                   Il parametro n specifica la direzione di stampa e la posizione iniziale nella seguente maniera:

n	Direzione di stampa	Posizione iniziale
0, 48	Da sinistra a destra	Sinistra-superiore (A nell'illustrazione)
1, 49	Da giù in su	Sinistra-inferiore (B nell'illustrazione)
2, 50	Da destra a sinistra	Destra-inferiore (C nell'illustrazione)
3, 51	Da su in giù	Destra-superiore (D nell'illustrazione)



**ESC V n**

[Nome]           Attiva/Disattiva la modalità di rotazione a 90° in senso orario.  
 [Formato]       ASCII            ESC    V    n  
                   Esadecimale    1B    56   n  
                   Decimale        27    86   n  
 [Gamma]        n = 0, 1, 48, 49  
 [Descrizione]   Attiva o disattiva la modalità di rotazione a 90° in senso orario.  
                   Il parametro n è usato nella seguente maniera:

N	Funzione
0, 48	Disattiva la modalità di rotazione a 90° in senso orario.
1, 49	Attiva la modalità di rotazione a 90° in senso orario.

**ESC W xL xH yL yH dxL dxH dyL dyH**

[Nome]           Imposta la superficie di stampa nella modalità di pagina.  
 [Formato]       ASCII            ESC    W    xL xH yL yH dxL dxH dyL dyH  
                   Esadecimale    1B    57   xL xH yL yH dxL dxH dyL dyH  
                   Decimale        27    87   xL xH yL yH dxL dxH dyL dyH  
 [Gamma]         $0 \leq xL xH yL yH dxL dxH dyL dyH \leq 255$  (eccetto  $dxL=0$  o  $dyL=dyH=0$ )  
 [Descrizione]   La posizione iniziale orizzontale, la posizione iniziale verticale, larghezza della superficie di stampa e altezza della superficie di stampa sono definite rispettivamente come x0, y0, dx, dy (pollici).  
                    $x0 = [(xL + xH \times 256)] \times (\text{unità di spostamento orizzontale})$   
                    $y0 = [(yL + yH \times 256)] \times (\text{unità di spostamento verticale})$   
                    $dx = [(dxL + dxH \times 256)] \times (\text{unità di spostamento orizzontale})$   
                    $dy = [(dyL + dyH \times 256)] \times (\text{unità di spostamento orizzontale})$   
                   La superficie di stampa è impostata come mostrato sull'immagine sottostante.

**ESC \ n**

[Nome] Imposta la posizione relativa di stampa  
 [Formato] ASCII ESC \ nL nH  
 Esadecimale 1B 5C nL nH  
 Decimale 27 92 nL nH  
 [Gamma]  $0 \leq nL \leq 255$   
 $0 \leq nH \leq 255$   
 [Descrizione] Imposta la posizione relativa di stampa in base alla posizione corrente, applicando le unità di spostamento orizzontale o verticale.  
 \* Questo comando imposta la distanza dalla posizione corrente a [(nL + nH ×256) ×(unità di spostamento verticale o orizzontale)]

**ESC a n**

[Nome] Seleziona allineamento.  
 [Formato] ASCII ESC a n  
 Esadecimale 1B 61 n  
 Decimale 27 97 n  
 [Gamma]  $0 \leq nL \leq 2, 48 \leq nL \leq 50$   
 [Descrizione] Allinea tutti i dati in una linea alla posizione specificata.  
 Il parametro n seleziona il tipo di allineamento nella seguente maniera:

N	Allineamento
0, 48	Allineamento a sinistra
1, 49	Centraggio
2, 50	Allineamento a destra

**ESC c 3 n**

[Nome] Seleziona il sensore di carta per segnalazione di carta finita.  
 [Formato] ASCII ESC c 3 n  
 Esadecimale 1B 63 33 n  
 Decimale 27 99 51 n  
 [Gamma]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Descrizione] Seleziona il sensore di carta per segnalazione di carta finita.  
 \* Ogni bit di n è applicato nella seguente maniera.

Bit	Attivata/ Disattivata	Esadecimale	Decimale	Funzione
0	Disattivato	00	0	Sensore "il rotolo di carta sta per finire" è disattivato.
	Attivato	01	1	Sensore "il rotolo di carta sta per finire" è attivato.
1	Disattivato	00	0	Sensore "il rotolo di carta sta per finire" è disattivato.
	Attivato	02	2	Sensore "il rotolo di carta sta per finire" è disattivato.
2	Disattivato	00	0	Sensore "il rotolo di carta è finito" è disattivato.
	Attivato	04	4	Sensore "il rotolo di carta è finito" è attivato.
3	Disattivato	00	0	Sensore "il rotolo di carta è finito" è disattivato.
	Attivato	08	8	Sensore "il rotolo di carta è finito" è attivato.
4-7	-	-	-	Non definita.

**ESC c 4 n**

[Nome] Seleziona il sensore di carta per arrestare la stampa  
 [Formato] ASCII ESC c 4 n  
 Esadecimale 1B 63 34 n  
 Decimale 27 99 52 n  
 [Gamma]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Descrizione] Seleziona il sensore di carta per arrestare la stampa dopo la segnalazione che la carta è finita. Il parametro n è applicato nella seguente maniera.

Bit	Attivata/ Disattivata	Esadecimale	Decimale	Funzione
0	Disattivato	00	0	Sensore "il rotolo di carta è finito" è disattivato.
	Attivato	01	1	Sensore "il rotolo di carta è finito" è attivato.
1	Disattivato	00	0	Sensore "il rotolo di carta è finito" è disattivato.
	Attivato	02	2	Sensore "il rotolo di carta è finito" è attivato.
2-7	-	-	-	Non definita.

**ESC c 5 n**

[Nome] Attiva/Disattiva il pulsante del pannello  
 [Formato] ASCII ESC c 3 n  
 Esadecimale 1B 63 35 n  
 Decimale 27 99 53 n  
 [Gamma]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Descrizione] Attiva o disattiva il pulsante del pannello.  
 \* Quando LSB di n è 0, i pulsanti del pannello sono attivati.  
 \* Quando LSB di n è 1, i pulsanti del pannello sono disattivati.

**ESC d n**

[Nome] Stampa e avanza di n-linee.  
 [Formato] ASCII ESC d n  
 Esadecimale 1B 64 n  
 Decimale 27 100 n  
 [Gamma]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Descrizione] Stampa i dati salvati nel buffer e avanza di n- linee.

**ESC p m t1 t2**

[Nome] Genera un impulso  
 [Formato] ASCII ESC p m t1 t2  
 Esadecimale 1B 70 m t1 t2  
 Decimale 27 112 m t1 t2  
 [Gamma]  $m = 0, 1, 48, 49$   
 $0 \leq t1 \leq 255, 0 \leq t2 \leq 255$   
 [Descrizione] Genera gli impulsi specificati da t1 e t2 al pin di connettore nella seguente maniera:

M	Pin di connettore
0, 48	Pin 2 di connettore per espulsione del cassetto.
1, 49	Pin 5 di connettore per espulsione del cassetto.

**ESC t n**

[Nome] Seleziona la tabella dei codici di caratteri  
 [Formato] ASCII ESC T n  
 Esadecimale 1B 74 n  
 Decimale 27 116 n  
 [Gamma]  $0 \leq n \leq 5, n = 255$   
 [Descrizione] Seleziona una pagina n dalla tabella dei codici di caratteri.

N	Pagina
0	0 (PC437 {USA, standard Europa})
1	1 (Katakana)
2	2 (PC850 {Multilingue})
3	3 (PC860 {Portoghese})
4	4 (PC863 {Francese canadese})
5	5 (PC865 {Nordico})
19	19 (PC858 {Euro})
255	Pagina di spaziatura

**ESC { n**

[Nome] Attiva/Disattiva la modalità di stampa capovolta  
 [Formato] ASCII ESC - n  
 Esadecimale 1B 7B n  
 Decimale 27 123 n  
 [Gamma]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Descrizione] Attiva/Disattiva la modalità di stampa capovolta.  
 \* Quando LSB di n è 0, la modalità di stampa capovolta è disattivata.  
 \* Quando LSB di n è 1, la modalità di stampa capovolta è attivata.

**FS p n m**

[Nome] Stampa un'immagine bit NV.  
 [Formato] ASCII FS p n m  
 Esadecimale 1C 70 n m  
 Decimale 28 112 n m  
 [Gamma]  $1 \leq n \leq 255$   
 $0 \leq m \leq 3, 48 \leq m \leq 51$   
 [Descrizione] Stampa un'immagine bit NV applicando la modalità specificata da m.

m	Modalità	Densità dei dot verticali (DPI)	Densità dei dot orizzontali (DPI)
0, 48	Normale	180	180
1, 49	Doppia larghezza	180	90
2, 50	Doppia altezza	90	180
3, 51	Quadrupla	90	90

\* n è il numero dell'immagine bit NV (definito tramite il comando FS q).  
 \* m specifica la modalità dell'immagine bit.

FS q n [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n	
[Nome]	Definisci un'immagine bit NV
[Formato]	ASCII FS q n [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n Esadecimale 1C 71 n [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n Decimale 28 113 n [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n
[Gamma]	1 ≤ n ≤ 255 0 ≤ xL ≤ 255 0 ≤ xH ≤ 3 (quando 1 ≤ (xL + xH × 256) ≤ 1023) 0 ≤ yL ≤ 3 (quando 1 ≤ (xL + xH × 256) ≤ 288) 1 ≤ d ≤ 255 k = (xL + xH × 256) × (yL + yH × 256) × 8 Area totale dei dati definiti = 2M bits (256K bytes)
[Descrizione]	Definisce l'immagine bit NV specificata da n. * n specifica il numero dell'immagine bit NV definita. * xL, xH specifica (xL + xH × 256) × 8 i dot nella direzione orizzontale per l'immagine bit NV che state definendo. * yL, yH specifica (yL + yH × 256) × 8 i dot nella direzione verticale per l'immagine bit NV che state definendo.

GS ! n	
[Nome]	Seleziona formato di caratteri
[Formato]	ASCII GS ! n Esadecimale 1D 21 n Decimale 29 33 n
[Gamma]	0 ≤ n ≤ 255 (1 ≤ numero di volte per f. verticale ≤ 8, 1 ≤ o di volte per f. orizzontale ≤ 8)
[Descrizione]	Seleziona l'altezza dei caratteri usando i bit da 0 a 2 e seleziona la loro larghezza usando i bit da 4 a 7 nella seguente maniera:

Bit	Attivata/D isattivata	Esadeci male	Decimale	Funzione
0-3				Selezione dell'altezza del carattere. Vedi tabella 2
4-7				Selezione della larghezza del carattere. Vedi tabella 1

Tabella 1

Selezione della larghezza del carattere.

Esadecimale	Decimale	Larghezza
00	0	1 (normale)
10	16	2 (doppia larghezza)
20	32	3
30	48	4
40	64	5
50	80	6
60	96	7
70	112	8

Tabella 2

Selezione dell'altezza del carattere.

Esadecimale	Decimale	Altezza
00	0	1 (normale)
01	1	2 (doppia altezza)
02	2	3
03	3	4
04	4	5
05	5	6
06	6	7
07	7	8

**GS \$ nL nH**

[Nome] Imposta la posizione assoluta di stampa verticale nella modalità di pagina  
 [Formato] ASCII GS \$ nL nH  
 Esadecimale 1D 24 nL nH  
 Decimale 29 36 nL nH  
 [Gamma]  $0 \leq nL \leq 255, 0 \leq nH \leq 255$   
 [Descrizione] \* Imposta la posizione iniziale assoluta di stampa verticale per i dati relativi ai caratteri salvati nel buffer nella modalità di pagina.  
 \* Questo comando imposta la posizione assoluta di stampa a  $[(nL + nH \times 256) \times (\text{unità di spostamento verticale o orizzontale})]$  pollici.

**GS \* x y d1...d(x \* y \* 8)**

[Nome] Definisci un'immagine bit scaricata  
 [Formato] ASCII GS \* x y d1...d(x \* y \* 8)  
 Esadecimale 1D 2A x y d1...d(x \* y \* 8)  
 Decimale 29 42 x y d1...d(x \* y \* 8)  
 [Gamma]  $1 \leq x \leq 255, 1 \leq y \leq 48$   
 $x \times y \leq 1536, 0 \leq d \leq 255$   
 [Descrizione] Definisce un'immagine bit scaricata usando i dot specificati da x e y.  
 \* x specifica il numero di dot nella direzione orizzontale.  
 \* y specifica il numero di dot nella direzione verticale.

**GS / m**

[Nome] Stampa un'immagine bit scaricata.  
 [Formato] ASCII GS / m  
 Esadecimale 1D 2F m  
 Decimale 29 47 m  
 [Gamma]  $0 \leq m \leq 3, 48 \leq m \leq 51$   
 [Descrizione] Stampa un'immagine bit scaricata applicando la modalità specificata da m. Il parametro m seleziona la modalità dalla tabella sottostante:

m	Modalità	Densità dei dot verticali (DPI)	Densità dei dot orizzontali (DPI)
0, 48	Normale	180	180
1, 49	Doppia larghezza	180	90
2, 50	Doppia altezza	90	180
3, 51	Quadrupla	90	90

**GS :**

[Nome] Inizia/finisci la definizione di macro  
 [Formato] ASCII GS :  
 Esadecimale 1D 3A  
 Decimale 29 58  
 [Descrizione] Inizia o finisce la definizione di macro

GS B n				
[Nome]	Attiva/Disattiva la modalità di stampa bianco-nera in trasparenza			
[Formato]	ASCII	GS	B	n
	Esadecimale	1D	42	n
	Decimale	29	66	n
[Gamma]	0 ≤ n ≤ 255			
[Descrizione]	Attiva/Disattiva la modalità di stampa bianco-nera in trasparenza * Quando LSB è 0, la modalità di stampa bianco-nera in trasparenza è disattivata. * Quando LSB è 1, la modalità di stampa bianco-nera in trasparenza è attivata.			

GS H n				
[Nome]	Seleziona la posizione di stampa per i caratteri HRI			
[Formato]	ASCII	GS	B	n
	Esadecimale	1D	48	n
	Decimale	29	72	n
[Descrizione]	Seleziona la posizione di stampa per i caratteri HRI quando viene stampato un codice a barre. Il parametro n seleziona la posizione di stampa nella seguente maniera:			

N	Posizione di stampa
0, 48	Non stampato.
1, 49	Sopra il codice a barre.
2, 50	Sotto il codice a barre.
3, 51	Sia sopra, sia sotto il codice a barre.

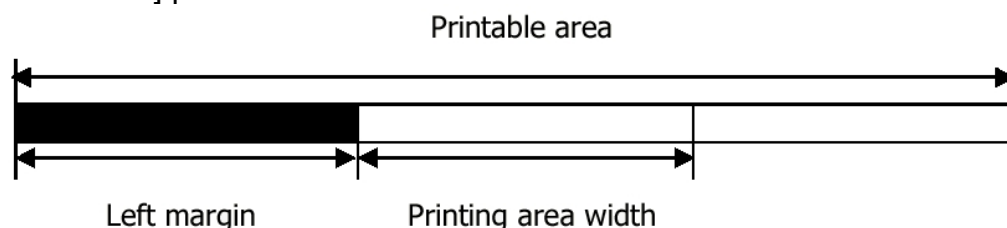
\* HRI sta per Human Readable Interpretation.

GS I n				
[Nome]	Trasmetti l'ID della stampante			
[Formato]	ASCII	GS	I	n
	Esadecimale	1D	49	n
	Decimale	29	73	n
[Gamma]	n = 1, 3, 49, 51			
[Descrizione]	Trasmette l'ID della stampante specificato da n nella seguente maniera:			

n	ID della stampante	Specifiche	ID (Esadecimale)
1, 49	ID del modello di stampante	Serie SRP-350	20
2, 50	ID del tipo		02
3, 51	ID della versione di ROM	Dipende dalla versione di ROM.	02

**GS L nL nH**

[Nome] Imposta il margine sinistro  
 [Formato] ASCII GS L nL nH  
 Esadecimale 1D 4C nL nH  
 Decimale 29 76 nL nH  
 [Gamma]  $0 \leq nL \leq 255, 0 \leq nH \leq 255$   
 [Descrizione] Imposta il margine sinistro usando nL e nH.  
 \* Il margine sinistro è impostato a  $[(nL + nH \times 256) \times \text{unità di spostamento orizzontale}]$  pollici.



**GS P x y**

[Nome] Imposta le unità di spostamento orizzontale e verticale  
 [Formato] ASCII GS P x y  
 Esadecimale 1D 50 x y  
 Decimale 29 80 x y  
 [Gamma]  $0 \leq x \leq 255, 0 \leq y \leq 255$   
 [Descrizione] Imposta le unità di spostamento orizzontale e verticale rispettivamente a circa  $25.4/x$  mm  $\{1/x \text{ pollici}\}$  e circa  $25.4/y$  mm  $\{1/y \text{ pollici}\}$ .  
 Quando x e y sono impostati su 0, viene applicata l'impostazione predefinita di ogni valore.

**① GS V m , ② GS V m n**

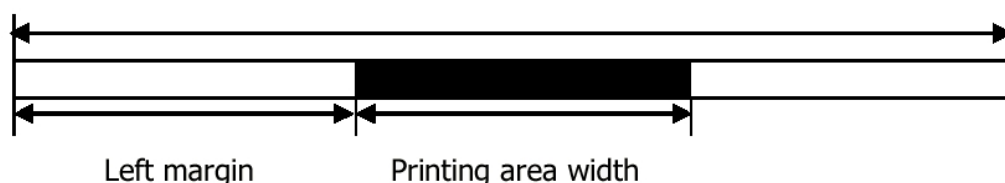
[Nome] Seleziona la modalità di taglio e taglia la carta  
 [Formato] ① ASCII GS V m ② ASCII GS V m n  
 Esadecimale 1D 56 m Esadecimale 1D 56 m n  
 Decimale 29 86 m Decimale 29 86 m n  
 [Gamma] ①  $m = 0,1,48,49$  ②  $m = 65,66, 0 \leq n \leq 255$   
 [Descrizione] Seleziona la modalità di taglio e taglia la carta.  
 In base al valore m la modalità viene selezionata nella seguente maniera:

m	Modalità di stampa
0,1,49	Taglio parziale (un punto rimane non tagliato)
66	Avanza la carta (posizione di taglio $[nX(\text{unità di spostamento verticale})]$ ), e parzialmente taglia la carta (un punto rimane non tagliato).

**GS W nL nH**

[Nome] Imposta la larghezza della superficie di stampa  
 [Formato] ASCII GS W nL nH  
 Esadecimale 1D 57 nL nH  
 Decimale 29 87 nL nH  
 [Gamma]  $0 \leq nL \leq 255, 0 \leq nH \leq 255$   
 [Descrizione] Imposta la larghezza della superficie di stampa all'area specificata da nL e nH.

\* La larghezza della superficie di stampa è impostata a  
 $[(nL + nH \times 256) \times (\text{unità di spostamento orizzontale})]$  pollici.  
 Printable area



**GS \ nL nH**

[Nome] Imposta la posizione relativa di stampa verticale nella modalità di pagina  
 [Formato] ASCII GS \ nL nH  
 Esadecimale 1D 5C nL nH  
 Decimale 29 92 nL nH  
 [Gamma]  $0 \leq nL \leq 255, 0 \leq nH \leq 255$   
 [Descrizione] Imposta la posizione iniziale relativa di stampa verticale dalla posizione corrente nella modalità di pagina.

\* Questo comando imposta la distanza dalla posizione corrente a  
 $[(nL + nH \times 256) \times (\text{unità di spostamento verticale o orizzontale})]$  pollici.

**GS ^ r t m**

[Nome] Esegui macro  
 [Formato] ASCII GS ^ r t m  
 Esadecimale 1D 5E r t m  
 Decimale 29 94 r t m  
 [Gamma]  $0 \leq r \leq 255, 0 \leq t \leq 255$   
 $m = 0, 1$

[Descrizione] Esegue una macro.  
 \* r specifica quante volte va eseguito la macro.  
 \* t il tempo d'attesa per l'esecuzione della macro.  
 \* m specifica la modalità dell'esecuzione della macro.  
 Quando LSB di  $m = 0$   
 La macro viene eseguita continuamente r volte con l'intervallo specificato da t.  
 Quando LSB di  $m = 1$   
 Dopo il tempo d'attesa specificato da t, l'indicatore LED "CARTA FINITA"  
 (PAPER OUT) lampeggia e la stampante aspetta che venga premuto il pulsante di ALIMENTAZIONE (FEED).  
 ----- Dopo aver premuto il pulsante, la stampante esegue la macro una volta.  
 ----- La stampante ripete l'operazione r volte.

GS a n				
[Nome]	Attiva/Disattiva il ritorno allo stato automatico			
[Formato]	ASCII	GS	a	n
	Esadecimale	1D	61	n
	Decimale	29	97	n
[Gamma]	0 ≤ n ≤ 255			
[Descrizione]	Attiva o disattiva ASP e specifica gli elementi dello stato da includere in base al parametro n nella seguente maniera			

Bit	Attivata/ Disattivata	Esadecimale	Decimale	Stato per ASB
0	Disattivato	00	0	Stato del pin 3 del connettore per espulsione del cassetto disattivato.
	Attivato	01	1	Stato del pin 3 del connettore per espulsione del cassetto attivato.
1	Disattivato	00	0	Stato in linea/fuori linea disattivato.
	Attivato	02	2	Stato in linea/fuori linea attivato.
2	Disattivato	00	0	Stato dell'errore disattivato.
	Attivato	04	4	Stato dell'errore attivato.
3	Disattivato	00	0	Stato del sensore del rotolo di carta disattivato.
	Attivato	08	8	Stato del sensore del rotolo di carta attivato.
4-7	-	-	-	Non definito.

- [Dettagli]
- \* Quando qualsiasi elemento dello stato nella tabella sovrastante è attivato, la stampante trasmette lo stato quando viene eseguito questo comando. La stampante trasmette automaticamente lo stato ogni volta quando cambia l'elemento con lo stato attivato. In questo caso possono cambiare gli elementi con lo stato disattivato, perché ogni trasmissione dello stato rappresenta lo stato attuale.
  - \* Se tutti gli elementi dello stato sono disattivati, è disattivata anche la funzione ASB.
  - \* Se la funzione ASB è attivata come predefinita, la stampante trasmette lo stato quando per la prima volta dopo l'accensione della stampante è possibile ricevere e trasmettere i dati relativi alla stampante.
  - \* I seguenti quattro byte dello stato vengono trasmessi senza la conferma se l'host è pronto per ricevere i dati. Questi quattro byte dello stato devono essere consecutivi, eccetto il codice XOFF.
  - \* Poiché questo comando viene eseguito dopo l'elaborazione dei dati salvati nel buffer, ogni tanto, ci vuole un certo tempo fra la ricezione dei dati e la trasmissione dello stato.
  - \* Quando la stampante è disattivata dopo aver premuto ESC = (seleziona la periferica), i quattro byte dello stato vengono trasmessi ogni volta quando cambia lo stato.
  - \* Lo stato da trasmettere è come segue:

Il primo byte (informazioni relative alla stampante)

Bit	Attivato/ Disattivato	Esadec imale	Decimale	Stato per ASB
0	Disattivato	00	0	Non usato. Impostato come disattivato.
1	Disattivato	00	0	Non usato. Impostato come disattivato.
2	Disattivato	00	0	Il pin 3 del connettore per espulsione del cassetto è BASSO.
	Attivato	04	4	Il pin 3 del connettore per espulsione del cassetto è ALTO.
3	Disattivato	00	0	In linea.
	Attivato	08	8	Fuori linea.
4	Attivato	10	16	Non usato. Impostato come attivato.
5	Disattivato	00	0	Il coperchio è chiuso.
	Attivato	20	32	Il coperchio è aperto.
6	Disattivato	00	0	La carta non è alimentata tramite il pulsante PAPER FEED (alimentazione carta).
	Attivato	40	64	La carta è alimentata tramite il pulsante PAPER FEED (alimentazione carta).
7	Disattivato	00	0	Non usato. Impostato come disattivato.

Il secondo byte (informazioni relative alla stampante)

Bit	Attivato/ Disattivato	Esadec imale	Decimale	Stato per ASB
0	-	-	-	Non definito.
1	-	-	-	Non definito.
2	-	-	-	Non definito.
3	Disattivato	00	0	Non si è verificato un errore del taglio automatico.
	Attivato	08	8	Si è verificato un errore del taglio automatico
4	Disattivato	00	00	Non usato. Impostato come disattivato.
5	Disattivato	00	0	Non si è verificato un errore irrecuperabile.
	Attivato	20	32	Si è verificato un errore irrecuperabile.
6	Disattivato	00	0	Non si è verificato un errore recuperabile automaticamente.
	Attivato	40	64	Si è verificato un errore recuperabile automaticamente.
7	Disattivato	00	0	Non usato. Impostato come disattivato.

Bit 3 : Se questi errori si verificano a causa dell'intasamento di carta o per simili motivi, è possibile eliminare l'errore correggendo la causa ed eseguendo il comando il comando DLE ENQ n ( $1 \leq n \leq 2$ ). Se un errore si è verificato a causa dell'avaria di un circuito (es. Un filo/cavo danneggiato), il recupero è impossibile.

Bit 6 : Il bit 6 è attivo quando la stampa si arresta a causa della temperatura elevata della testina – finché la temperatura della testina non si abbasserà sufficientemente oppure quando durante la stampa il coperchio del rotolo di carta è aperto.

Il terzo byte (informazioni relative al sensore della carta)

Bit	Attivato/ Disattivato	Esadeci male	Decimale	Stato per ASB
0,1	Disattivato	00	0	Sensore "rotolo di carta sta per finire": Carta adeguata.
	Attivato	03	3	Sensore "rotolo di carta sta per finire": Carta sta per finire.
2,3	Disattivato	00	0	Sensore "rotolo di carta è finito": Carta presente.
	Attivato	0C	12	Sensore "rotolo di carta è finito": Carta assente.
4	Disattivato	00	0	Non usato. Impostato come disattivato.
5,6	-	-	-	Non definito.
7	Disattivato	00	0	Non usato. Impostato come disattivato.

Il quarto byte (informazioni relative al sensore della carta)

Bit	Attivato/ Disattivato	Esadeci male	Decimale	Stato per ASB
0-3	-	-	-	Non definito.
4	Disattivato	00	0	Non usato. Impostato come disattivato.
5,6	-	-	-	Non definito.
7	Disattivato	00	0	Non usato. Impostato come disattivato.

[Predefinito] n=0 quando DIP SW 2-1 è disattivato, n=2 quando DIP SW 2-1 è attivato.

**GS f n**

[Nome] Seleziona il font per i caratteri HRI.  
 [Formato] ASCII GS f n  
 Esadecimale 1D 66 n  
 Decimale 29 102 n  
 [Gamma] n = 0, 1, 48, 49  
 [Descrizione] Seleziona un font per i caratteri HRI usati mentre si stampa un codice a barre. Il parametro n seleziona un font dalla seguente tabella:

N	Font
0, 48	Font A (12 ×24)
1, 49	Font B (9 ×17)

**GS h n**

[Nome] Imposta l'altezza del codice a barre  
 [Formato] ASCII GS f n  
 Esadecimale 1D 68 n  
 Decimale 29 104 n  
 [Gamma] 1 ≤ n ≤255  
 [Descrizione] Imposta l'altezza del codice a barre. n specifica il numero di dot nella direzione verticale.

**① GS k m d1...dk NUL , ② GS k m n d1...dn**

[Nome] Stampa il codice a barre  
 [Formato] ① ASCII GS k m d1...dk NUL  
               Esagonale 1D 6B m d1...dk 00  
               Decimale 29 107 m d1...dk 0  
               ② ASCII GS k m n d1...dn  
               Esagonale 1D 6B m n d1...dn  
               Decimale 29 107 m n d1...dn  
 [Gamma] ①  $0 \leq m \leq 6$  (k e d dipendono dal sistema di codici a barre.)  
           ②  $65 \leq m \leq 73$  (n e d dipendono dal sistema di codici a barre.)  
 [Descrizione] Seleziona un sistema di codici a barre e stampa il codice a barre.  
 Il parametro m seleziona un sistema di codici a barre nella seguente maniera:

m	Sistema di codici a barre	Numero di caratteri	Note
①	0	UPC-A	$11 \leq k \leq 12$ $48 \leq d \leq 57$
	1	UPC-E	$11 \leq k \leq 12$ $48 \leq d \leq 57$
	2	JAN13(EAN13)	$12 \leq k \leq 13$ $48 \leq d \leq 57$
	3	JAN8(EAN8)	$7 \leq k \leq 8$ $48 \leq d \leq 57$
	4	CODE 39	$1 \leq k$ $48 \leq d \leq 57,$ $65 \leq d \leq 90, 32, 36, 37, 43, 45, 46, 47$
	5	ITF	$1 \leq k$ (pari) $48 \leq d \leq 57$
	6	CODABAR	$1 \leq k$ $48 \leq d \leq 57,$ $65 \leq d \leq 68, 36, 43, 45, 46, 47, 58$
②	65	UPC-A	$11 \leq n \leq 12$ $48 \leq d \leq 57$
	66	UPC-E	$11 \leq n \leq 12$ $48 \leq d \leq 57$
	67	JAN13(EAN13)	$12 \leq n \leq 13$ $48 \leq d \leq 57$
	68	JAN8(EAN8)	$7 \leq n \leq 8$ $48 \leq d \leq 57$
	69	CODE 39	$1 \leq n \leq 255$ $48 \leq d \leq 57,$ $65 \leq d \leq 90, 32, 36, 37, 43, 45, 46, 47$ $d1 = dk = 42(1)$
	70	ITF	$1 \leq n \leq 255$ (pari) $48 \leq d \leq 57$
	71	CODABAR	$1 \leq n \leq 255$ $48 \leq d \leq 57,$ $65 \leq d \leq 68, 36, 43, 45, 46, 47, 58$
	72	CODE 93	$1 \leq n \leq 255$ $0 \leq d \leq 127$
	73	CODE 128	$1 \leq n \leq 255$ $0 \leq d \leq 127$

**GS r n**

[Nome] Trasmetti lo stato  
 [Formato] ASCII GS V n  
               Esadecimale 1D 72 n  
               Decimale 29 114 n  
 [Gamma]  $n = 1, 2, 49, 50$   
 [Descrizione] Trasmette lo stato specificato da n nella seguente maniera:

**GS v 0 m xL xH yL yH d1...dk**

[Nome] Stampa un'immagine bit retinata  
 [Formato] ASCII GS V 0 m xL xH yL yH d1...dk  
 Esadecimale 1D 76 30 m xL xH yL yH d1...dk  
 Decimale 29 118 48 m xL xH yL yH d1...dk  
 [Gamma]  $0 \leq m \leq 3, 48 \leq m \leq 51$   
 $0 \leq xL \leq 255$   
 $0 \leq xH \leq 255$   
 $0 \leq yL \leq 255$   
 $0 \leq d \leq 255$   
 $k = (xL + xH \times 256) \times (yL + yH \times 256)$  ( $k \neq 0$ )  
 [Descrizione] Seleziona la modalità di immagini bit retinati. In base al valore m la modalità viene selezionata nella seguente maniera:

m	Modalità	Densità dei dot verticali (DPI)	Densità dei dot orizzontale (DPI)
0, 48	Normale	180 DPI	180 DPI
1, 49	Doppia larghezza	180 DPI	90 DPI
2, 50	Doppia altezza	90 DPI	180 DPI
3, 51	Quadrupla	90 DPI	90 DPI

\* xL, xH, seleziona il numero dei bit dei dati ( $xL + xH \times 256$ ) per l'immagine bit nella direzione orizzontale.

\* yL, yH, seleziona il numero dei bit dei dati ( $yL + yH \times 256$ ) per l'immagine bit nella direzione verticale.

**GS w n**

[Nome] Imposta la larghezza del codice a barre  
 [Formato] ASCII GS w n  
 Esadecimale 1D 77 n  
 Decimale 29 119 n  
 [Gamma]  $2 \leq n \leq 6$   
 [Descrizione] Imposta la dimensione orizzontale del codice a barre. N specifica la larghezza del codice a barre nella seguente maniera:

n	Larghezza del modulo per un codice a barre multi-livello	Codice a barre a livello binario	
		Larghezza della barra sottile (mm)	Larghezza della barra grossa (mm)
2	0.282	0.282	0.706
3	0.423	0.423	1.129
4	0.564	0.564	1.411
5	0.706	0.706	1.834
6	0.847	0.847	2.258

\* I codici a barre multi-livello sono i seguenti:  
 UPC-A, UPC-E, JAN13(EAN13), JAN8(EAN8), CODE93, CODE128.

\* I codici a barre a livello binario sono i seguenti:  
 CODE39, ITF, CODABAR.

### 3. Appendice (Sommario dei comandi nella modalità STAR)

Codici di controllo	Codici esadecimali	Funzione
<ESC> "R" n	1B 52 n	Seleziona un set di caratteri internazionale
<ESC> <GS> t n	1B 1D 74n	Seleziona la tabella dei codici di caratteri
<ESC> "/" "1"	1B 2F 31	Seleziona zero barrato
<ESC> "/" <1>	1B 2F 01	
<ESC> "/" "0"	1B 2F 30	Seleziona zero normale
<ESC> "/" <0>	1B 2F 00	
<ESC> "b" n1 n2 n3 n4 d1 ... dk <RS>	1B 62 n1 n2 n3 n4 d1 ... dk 1E	Seleziona la stampa dei codici a barre
<ESC> "M"	1B 4D	Seleziona la stampa con passo di 12-dot
<ESC> "p"	1B 70	Seleziona la stampa con passo di 14-dot
<ESC> "P"	1B 50	Seleziona la stampa con passo di 15-dot
<ESC> ":"	1B 3A	Seleziona la stampa con passo di 16-dot
<ESC> <SP> n	1B 20 n	Imposta la spaziatura fra i caratteri
<SO>	0E	Imposta la stampa con raddoppiata larghezza dei caratteri
<DC4>	14	Azzerra la stampa con raddoppiata larghezza dei caratteri
<ESC> "W" n	1B 57 n	Imposta l'ingrandimento della larghezza dei caratteri.
<ESC> <SO>	1B 0E	Imposta la stampa con raddoppiata altezza dei caratteri
<ESC> <DC4>	1B 14	Azzerra la stampa con raddoppiata altezza dei caratteri
<ESC> "h" n	1B 68 n	Imposta l'ingrandimento dell'altezza dei caratteri.
<ESC> "-" "1"	1B 2D 31	Seleziona sottolineatura
<ESC> "-" <1>	1B 2D 01	
<ESC> " " "1"	1B 5F 31	Seleziona sopralineatura
<ESC> " " <1>	1B 5F 01	
<ESC> "4"	1B 34	Seleziona la stampa degli elementi evidenziati
<ESC> "5"	1B 35	Azzerra la stampa degli elementi evidenziati
<SI>	0F	Stampa invertita
<DC2>	12	Cancella stampa invertita
<ESC> "E"	1B 45	Seleziona enfatizzazione
<ESC> "F"	1B 46	Cancella enfatizzazione
<ESC> "C" n	1B 43 n	Imposta lunghezza della pagina in linee
<ESC> "C" <0> n	1B 43 00 n	Imposta lunghezza della pagina in pollici
<ESC> "N" n	1B 4E n	Imposta margine inferiore
<ESC> "O"	1B 4F	Cancella margine inferiore
<ESC> "I" n	1B 6C n	Imposta margine sinistro
<ESC> "Q" n	1B 51 n	Imposta margine destro
<LF>	0A	Avanza di una linea
<ESC> "a" n	1B 61 n	Avanza la carta di n linee
<FF>	0C	Avanza il modulo

Codici di controllo	Codici esadecimali	Funzione
<HT>	09	Tabulazione orizzontale
<VT>	0B	Tabulazione verticale
<ESC> "z" "1"	1B 7A 31	Imposta interlinea a 4 mm
<ESC> "0"	1B 30	Imposta interlinea a 3 mm
<ESC> "J" n	1B 4A n	Avanza n/4 mm una volta
<ESC> "I" n	1B 49 n	Avanza n/8 mm una volta
<ESC> "B" n1 n2...<0>	1B 42 n1 n2 ... 00	Imposta stop per tabulazione verticale
<ESC> "D" n1 n2...<0>	1B 44 n1 n2 ... 00	Imposta stop per tabulazione orizzontale
<ESC> <GS> "A" n1 n2	1B 1D 41 n1 n2	Impostazione della posizione assoluta
<ESC> <GS> "R" n1 n2	1B 1D 52 n1 n2	Impostazione della posizione relativa
<ESC> <GS> "a" n	1B 1D 61 n	Allineamento
<ESC> "K" n <0> m1 m2 ...	1B 48 n 00 m1 m2	Stampa grafica con densità normale
<ESC> "L" n <0> m1 m2 ...	1B 4C n1 n2 m1 m2	Stampa grafica con alta densità
<ESC> "k" n <0> d1	1B 6B n 00 d1	Stampa grafica con bassa densità
<ESC> "X" n1 n2	1B 58 n1 n2	Stampa grafica con bassa densità
<ESC> <FS> "p" n m	1B 1C 70 n m	Stampa immagine bit NV bit
<ESC> "&" "1" "1" n m1 m2 ... m48	1B 26 31 31 n m1 m2 ... m48	Definisci il carattere da scaricare
<ESC> "&" <1> <1> n m1 m2 ... m48	1B 26 01 01 n m1 m2 ... m48	
<ESC> "&" "1" "0" n	1B 26 31 30 n	Elimina il carattere scaricato
<ESC> "&" <1> <0> n	1B 26 01 00 n	
<ESC> "%" "1" <ESC> "%" <1>	1B 25 31 1B 25 01	Attiva scaricamento del set di caratteri
<ESC> "%" "0" <ESC> "%" <0>	1B 25 30 1B 25 00	Disttiva scaricamento del set di caratteri
<ESC> <GS> "*" xy	1B 1D 2A 78 79	Definizione dell'immagine bit da scaricare
<ESC> <GS> "/" m	1B 1D 2F 6D	Stampa dell'immagine bit scaricata
<ESC> <BEL> n1 n2	1B 07 n1 n2	Definisci l'impulso di larghezza per la periferica #1.
<BEL>	07	Controlla la periferica #1
<FS>	1C	Controlla la periferica #1 immediatamente
<EM>	19	Controlla la periferica #2 immediatamente
<SUB>	1A	Controlla la periferica #2 immediatamente
<ESC> "d" n	1B 64 n	Comando di taglio parziale per il taglierino automatico.
<CAN>	18	Cancella l'ultima linea & Inizializza la stampante immediatamente
<DC3>	13	Deseleziona la stampante
<DC1>	11	Imposta la modalità di selezione

Codici di controllo	Codici esadecimali	Funzione
<RS>	1E	Attiva il segnale sonoro
<ESC> “@”	1B 40	Inizializza la stampante i
<ENQ>	05	Richiesta (Richiesta dello stato)
<EOT>	04	Richiesta per lo stato “carta sta per finire”
<ESC> “?” <LF> <NUL>	1B 3F 0A 00	Ripristina il hardware della stampante (esegui un test di stampa)
<ESC> “8” n1 n2	1B 38 n1 n2	Registra un modello di logo
<ESC> “9” n1 n2	1B 39 n1 n2	Stampa un modello di logo