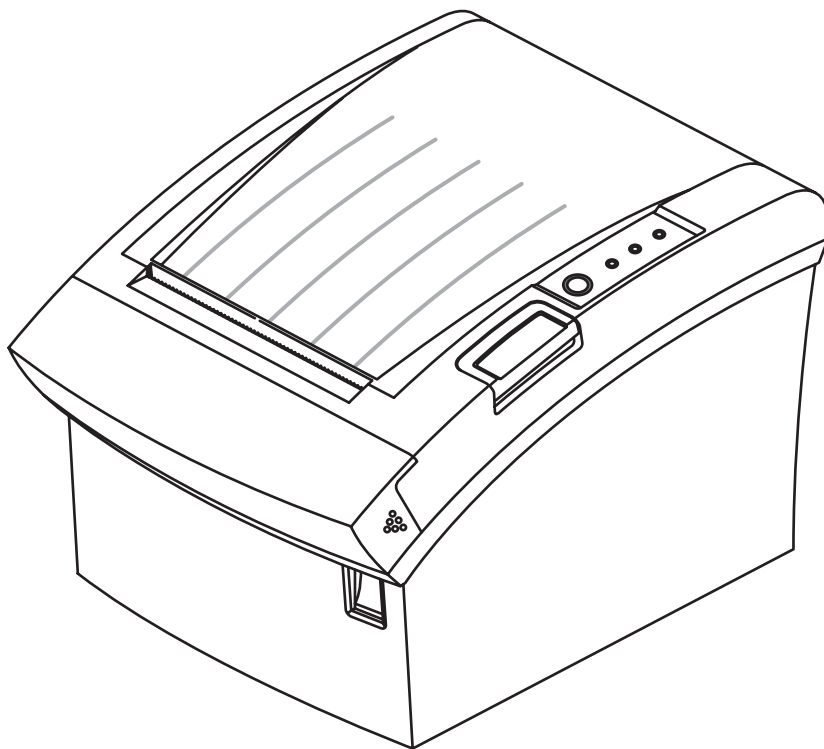


# Manuel de commandes **SRP-350**

---

**Imprimante thermique**  
**Rev. 1.01**



## 1. Liste des commandes de contrôle

Codes de commande	Codes hexadécimaux	Fonction
<HT>	09	Tabulation horizontale
<LF>	0A	Impression et saut de ligne
<FF>	0C	Impression et retour au mode normal en mode page
<CR>	0D	Impression et retour chariot
<CAN>	18	Annulation des données à imprimer en mode page
<DLE><EOT> n	10 04 n	Transmission du statut en temps réel
<DLE><ENQ> n	10 05 n	Requête en temps réel auprès de l'imprimante
<ESC><FF>	1B 0C	Impression des données en mode page
<ESC><SP> n	1B 20 n	Paramétrage de l'interlettrage droit
<ESC> ! n	1B 21 n	Sélection des modes d'impression
<ESC> \$ nL nH	1B 24 nL nH	Paramétrage de la position d'impression absolue
<ESC> % n	1B 25 n	Sélection / Annulation du paramétrage des caractères définis par l'utilisateur
<ESC> & y c1 c2 ..	1B 26 y c1 c2	Définition des caractères définis par l'utilisateur
<ESC> * m nL nH ..	1B 2A m nL nH	Sélection du mode point
<ESC> - n	1B 2D n	Activation / Désactivation du mode soulignement
<ESC> 2	1B 32	Sélection de l'interlignage par défaut
<ESC> 3 n	1B 33 n	Paramétrage de l'interlignage
<ESC> = n	1B 3D n	Paramétrage du périphérique
<ESC> ? n	1B 3F n	Annulation des caractères définis par l'utilisateur
<ESC> @	1B 40	Initialisation de l'imprimante
<ESC> D n1 ~ nK	1B 44 ... 00	Paramétrage de la position de la tabulation horizontale
<ESC> E n	1B 45 n	Activation / Désactivation du mode caractère gras
<ESC> G n	1B 47 n	Activation / Désactivation du mode double frappe
<ESC> J n	1B 4A n	Impression et alimentation du papier
<ESC> L	1B 4C	Sélection du mode page
<ESC> M n	1B 4D n	Sélection des polices de caractère
<ESC> R n	1B 52 n	Sélection d'un jeu de caractères internationaux
<ESC> S	1B 53	Sélection du mode normal
<ESC> T n	1B 54 n	Sélection du sens d'impression en mode page
<ESC> V n	1B 56 n	Activation / Désactivation de la rotation de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre
<ESC> W xL.....	1B 57 ....	Sélection de la zone d'impression en mode page
<ESC> \ nL nH	1B 5C n	Paramétrage de la position d'impression relative
<ESC> a n	1B 61 n	Sélection de la justification
<ESC> c 3 n	1B 63 33 n	Sélection du détecteur de papier permettant de signaler la fin du papier
<ESC> c 4 n	1B 63 34 n	Sélection du détecteur de papier pour arrêter l'impression
<ESC> c 5 n	1B 63 35 n	Activation / Désactivation du bouton du panneau
<ESC> d n	1B 64 n	Impression et espacement de n lignes

Codes de commande	Codes hexadécimaux	Fonction
<ESC> p m t1 t2	1B 70 m t1 t2	Génération d'une impulsion
<ESC> t n	1B 74 n	Sélection de la table des codes de caractère
<ESC> { n	1B 7B n	Activation / Désactivation du mode impression retournée
<FS> p n m	1C 70 n m	Impression d'une image en mode point NT
<FS> q n ....	1C 71 n ...	Définition d'une image en mode point NV
<GS> ! n	1D 21 n	Sélection de la taille des caractères
<GS> \$ nL nH	1D 24 nL nH	Paramétrage de la position d'impression verticale absolue en mode page
<GS> * x y .....	1D 2A x y .....	Définition d'une image en mode point téléchargée
<GS> / m	1D 2F n	Impression d'une image en mode point téléchargée
<GS> :	1D 3A	Début / Fin de la définition de macro
<GS> B n	1D 42 n	Activation / Désactivation du mode d'impression « Inverser Noir / Blanc »
<GS> H n	1D 48 n	Sélection de la position d'impression des caractères IIU
<GS> I n	1D 49 n	Transmission de l'identification de l'imprimante
<GS> L nL nH	1D 4C nL nH	Paramétrage de la marge gauche
<GS> P x y	1D 50 x y	Paramétrage des unités de mouvement horizontal et vertical
<GS> V m	1D 56 m	Sélection du mode couper et coupe-papier
<GS> V m n	1D 56 m n	
<GS> W nL nH	1D 57 nL nH	Sélection de la largeur de la zone d'impression
<GS> \ nL nH	1D 5C nL nH	Sélection de la position d'impression verticale relative en mode page
<GS> ^ r t m	1D 5E r t m	Exécution de la macro
<GS> a n	1D 61 n	Activation / Désactivation Retour au statut automatique
<GS> f n	1D 62 n	Sélection de la police pour les caractères IIU
<GS> h n	1D 68 n	Sélection de la hauteur du code-barre
<GS> k m ....NUL <GS> k m n ...	1D 6B m... NUL 1D 6B m n ...	Impression du code-barre
<GS> r n	1D 72 n	Transmission du statut
<GS> v 0 m ....	1D 76 30	Impression d'une image en mode point ligne par ligne
<GS> w n	1D 77 n	Sélection de la largeur du code-barre

## 2. Détails des commandes de contrôle

### 2-1 Notation des commandes

[Nom]	Le nom de la commande.
[Format]	La séquence de code. ASCII indique les équivalents ASCII. Hex indique les équivalents hexadécimaux. Décimal indique les équivalents décimaux. [ ] k indique que le contenu de [ ] doit être répété k fois.
[Plage]	Indique les plages disponibles pour les arguments.
[Description]	Décrit la fonction de la commande.

### 2-2 Explication des termes

LSB                    Bit le moins significatif

### 2-3 Détails des commandes de contrôle

#### HT

[Nom]	Tabulation horizontale.
[Format]	ASCII    HT Hex      09 Décimal  9
[Description]	Déplace la position d'impression afin d'obtenir la position de tabulation horizontale suivante.

#### LF

[Nom]	Impression et saut de ligne.
[Format]	ASCII    LF Hex      0A Décimal  10
[Description]	Imprime les données dans la mémoire tampon de l'imprimante et saute une ligne à compter de l'interligne actuel.

#### FF

[Nom]	Impression et retour au mode normal en mode page.
[Format]	ASCII    FF Hex      0C Décimal  12
[Description]	Imprime collectivement les données dans la mémoire tampon de l'imprimante puis retourne au mode normal.

**CR**

[Nom]	Impression et retour chariot.
[Format]	ASCII CR Hex 0D Décimal 13
[Description]	Lorsque le saut de ligne automatique est activé, cette commande fonctionne comme LF : lorsque le saut de ligne automatique est désactivé, cette commande est ignorée.

**CAN**

[Nom]	Annule les données à imprimer en mode page.
[Format]	ASCII CAN Hex 18 Décimal 24
[Description]	En mode page, annule toutes les données à imprimer de la zone d'impression actuelle.

**DLE EOT n**

[Nom]	Transmission du statut en temps réel.
[Format]	ASCII DLE EOT n Hex 10 04 n Décimal 16 4 n
[Plage]	$1 \leq n \leq 4$
[Description]	Transmet le statut de l'imprimante sélectionnée indiqué par n en temps réel, selon les paramètres suivants : n = 1 : Transmet le statut de l'imprimante. n = 2 : Transmet le statut hors connexion. n = 3 : Transmet le statut de l'erreur. n = 4 : Transmet le statut du détecteur de papier.

n = 1 : Statut de l'imprimante

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Fonction
0	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.
1	On	02	2	Non utilisée. Restée sur On.
2	Off	00	0	Le signal ouvrir / fermer le tiroir est FAIBLE (broche 3 du connecteur).
	On	04	4	Le signal ouvrir / fermer le tiroir est ELEVE (broche 3 du connecteur).
3	Off	00	0	Connectée
	On	08	8	Déconnectée
4	On	10	16	Non utilisée. Restée sur On.
5-6	-	-	-	Indéfinie
7	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.

**n = 2 : Statut hors connexion**

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Fonction
0	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.
1	On	02	2	Non utilisée. Restée sur On.
2	Off	00	0	Le couvercle est fermé.
	On	04	4	Le couvercle est ouvert.
3	Off	00	0	Le papier n'est pas alimenté à l'aide du bouton ALIMENTATION PAPIER
	On	08	8	Le papier est alimenté à l'aide du bouton ALIMENTATION PAPIER
4	On	10	16	Non utilisée. Restée sur On.
5	Off	00	0	Pas d'arrêt s'il n'y a plus de papier.
	On	20	32	L'impression s'arrête en raison du manque de papier.
6	Off	00	00	Pas d'erreur.
	On	40	64	Une erreur est survenue.
7	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.

Bit 5 : S'allume lorsque le détecteur de papier détecte le manque de papier et l'impression s'arrête.

**n = 3 : Statut de l'erreur**

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Fonction
0	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.
1	On	02	2	Non utilisée. Restée sur On.
2	-	-	-	Indéfinie.
3	Off	00	0	Aucune erreur de découpe automatique.
	On	08	8	Une erreur de découpe automatique est survenue.
4	On	10	16	Non utilisée. Restée sur On.
5	Off	00	0	Pas d'erreur irréparable.
	On	20	32	Une erreur irréparable est survenue.
6	Off	00	0	Aucune erreur autoréparable.
	On	40	64	Une erreur autoréparable est survenue.
7	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.

Bit 3 : Si ces erreurs surviennent à la suite d'un bourrage de papier, il est possible d'y remédier en réparant la source de l'erreur et en exécutant DLE ENQ n ( $1 \leq n \leq 2$ ).

Bit 6 : Lorsque l'impression s'est arrêtée en raison d'une température élevée de la tête d'impression (en attendant que la température de cette dernière baisse suffisamment) ou lorsque le couvercle du rouleau de papier est ouvert durant l'impression, le bit 6 est allumé.

n = 4 : Statut en continu du détecteur de papier

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Fonction
0	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.
1	On	02	2	Non utilisée. Restée sur On.
2	Off	00	0	Détecteur de la Presque FIN du rouleau de papier : assez de papier.
3	On	0C	12	La fin du papier est détectée par le détecteur de la Presque FIN du rouleau.
4	On	10	16	Non utilisée. Restée sur On.
5	Off	00	0	Détecteur de la fin du rouleau de papier : présence de papier.
6	On	60	96	La fin du rouleau de papier est détectée par le détecteur de la fin du rouleau.
7	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.

**DLE ENQ n**

[Nom]	Requête en temps réel auprès de l'imprimante.
[Format]	ASCII DLE ENQ n Hex 10 05 n Décimal 16 5 n
[Plage]	1 ≤ n ≤ 2
[Description]	Résout une erreur et relance l'impression à partir de la ligne où est survenue l'erreur.

**ESC FF**

[Nom]	Impression des données en mode page.
[Format]	ASCII ESC FF Hex 1B 0C Décimal 27 12
[Description]	En mode page, imprime collectivement toutes les données de la mémoire tampon dans la zone d'impression.

**ESC SP n**

[Nom]	Paramétrage de l'interlettrage droit.
[Format]	ASCII ESC SP n Hex 1B 20 n Décimal 27 32 n
[Plage]	0 ≤ n ≤ 255
[Description]	Paramètre l'interlettrage de la partie droite du caractère vers [n x unités de mouvement horizontal ou vertical].

**ESC ! n**

[Nom]	Sélections des modes d'impression.
[Format]	ASCII ESC ! n Hex 1B 21 n Décimal 27 33 n
[Plage]	0 ≤ n ≤ 255
[Description]	Sélectionne le(s) mode(s) d'impression à l'aide de n comme suit.

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Fonction
0	Off	00	0	Police de caractère (12 x 24) sélectionnée.
	On	01	1	Police de caractère (9 x 17) sélectionnée.
1,2	-	-	-	Indéfinie.
3	Off	00	0	Mode caractère gras non sélectionné.
	On	08	8	Mode caractère gras sélectionné.
4	Off	00	0	Mode double hauteur non sélectionné.
	On	10	16	Mode double hauteur sélectionné.
5	Off	00	0	Mode double largeur non sélectionné.
	On	20	32	Mode double largeur sélectionné.
6	-	-	-	Indéfinie.
7	Off	00	0	Mode soulignement non sélectionné.
	On	80	128	Mode soulignement sélectionné.

**ESC \$ nL nH**

[Nom] Paramétrage de la position d'impression absolue.  
 [Format] ASCII ESC \$ nL nH  
 Hex 1B 24 nL nH  
 Décimal 27 36 nL nH  
 [Plage]  $0 \leq nL \leq 255, 0 \leq nH \leq 255$   
 [Description] Paramètre la distance entre le début de la ligne et la position où les caractères devront être imprimés.  
 \*La distance entre le début de ligne et la position d'impression est :  
 $[(nL + nH \times 256) \times (\text{unité de mouvement vertical ou horizontal})]$  pouces.

**ESC % n**

[Nom] Sélection / Annulation du paramétrage des caractères défini par l'utilisateur.  
 [Format] ASCII ESC % n  
 Hex 1B 25 n  
 Décimal 27 37 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Description] Sélectionne ou annule le paramétrage des caractères défini par l'utilisateur.  
 Quand le LSB est 0, le paramétrage des caractères défini par l'utilisateur est annulé.  
 Quand le LSB est 1, le paramétrage des caractères défini par l'utilisateur est sélectionné.

**ESC & y c1 c2 [x1 d1...d(y X x1)]... [xk d1... d(yx X xk)]**

[Nom] Définition des caractères définis par l'utilisateur.  
 [Format] ASCII ESC & n y c1 c2[x1 d1...d(y X x1)]... [xk d1... d(yx X xk)]  
 Hex 1B 26 n y c1 c2[x1 d1...d(y X x1)]... [xk d1... d(yx X xk)]  
 Décimal 27 38 n y c1 c2[x1 d1...d(y X x1)]... [xk d1... d(yx X xk)]  
 [Plage]  $y = 3, 32 \leq c1 \leq c2 \leq 126$   
 $0 \leq x \leq 12$  (police 12 x 24)  
 $0 \leq x \leq 9$  (police 9 x 17)  
 $0 \leq d1 \dots d(y \times xk) \leq 255$   
 [Description] - y caractérise le nombre d'octets à la verticale.  
 - c1 caractérise le code de caractère du début de la définition et c2 caractérise le code final.  
 - x caractérise le nombre d'octets à l'horizontale.

**ESC \* m nL nH d1...dk**

[Nom] Sélection du mode point.  
 [Format] ASCII ESC \* m nL nH d1...dk  
 Hex 1B 2A m nL nH d1...dk  
 Décimal 27 42 m nL nH d1...dk  
 [Plage] m = 0, 1, 32, 33  
 0 ≤ nL ≤ 255  
 0 ≤ nH ≤ 3  
 0 ≤ d ≤ 255  
 [Description] Sélectionne le mode point en utilisant m pour le nombre de points caractérisés par nL et nH comme suit :

m	Nbre de points verticaux	A la verticale		A l'horizontale	
		Nombre de points	Densité du point	Densité du point	Nombre de données (k)
0	Simple densité à 8 points	8	60 PPP	90 PPP	nL + nH × 256
1	Double densité à 8 points	8	60 PPP	180 PPP	nL + nH × 256
32	Simple densité à 24 points	24	180 PPP	90 PPP	(nL + nH × 256) × 3
33	Double densité à 24 points	24	180 PPP	180 PPP	(nL + nH × 256) × 3

**ESC - n**

[Nom] Activation / Désactivation du mode soulignement.  
 [Format] ASCII ESC - n  
 Hex 1B 2D n  
 Décimal 27 45 n  
 [Plage] 0 ≤ n ≤ 2, 48 ≤ H ≤ 50  
 [Description] Active ou désactive le mode soulignement, basé sur les valeurs de n suivantes :

n	Fonction
0, 48	Désactive le mode soulignement.
1, 49	Active le mode soulignement (épaisseur d'un point).
2, 50	Active le mode soulignement (épaisseur de deux points).

**ESC 2**

[Nom] Sélection de l'interlignage par défaut.  
 [Format] ASCII ESC 2  
 Hex 1B 32  
 Décimal 27 50  
 [Description] Sélectionne l'interlignage de 1/6 pouce (environ 4,32 mm).

**ESC 3 n**

[Nom] Paramétrage de l'interlignage.  
 [Format] ASCII ESC 3 n  
 Hex 1B 33 n  
 Décimal 27 51 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Description] Paramètre l'interlignage à [n X unité de mouvement vertical ou horizontal] pouces.

**ESC = n**

[Nom] Paramétrage du périphérique.  
 [Format] ASCII ESC = n  
 Hex 1B 3D n  
 Décimal 27 61 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 3$   
 [Description] Sélectionne le matériel vers lequel l'ordinateur hôte envoie les données, utilisant n comme suit :

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Fonction
0	Off	00	0	Imprimante désactivée.
	On	01	1	Imprimante activée.
1-7	-	-	-	Indéfinie.

**ESC ? n**

[Nom] Annulation des caractères définis par l'utilisateur.  
 [Format] ASCII ESC ? n  
 Hex 1B 3F n  
 Décimal 27 63 n  
 [Plage]  $32 \leq n \leq 126$   
 [Description] Annule les caractères définis par l'utilisateur.

**ESC @**

[Nom] Initialisation de l'imprimante.  
 [Format] ASCII ESC @  
 Hex 1B 40  
 Décimal 27 64  
 [Plage]  $32 \leq n \leq 126$   
 [Description] Efface les données de la mémoire tampon de l'imprimante et rétablit le mode d'impression sélectionné lors de la mise sous tension de l'imprimante.

**ESC D n1... nk NUL**

[Nom] Paramétrage de la position de la tabulation horizontale.

[Format] ASCII ESC D n1... nk NUL  
 Hex 1B 44 n1... nk 00  
 Décimal 27 68 n1... nk 0

[Plage]  $1 \leq n \leq 255$   
 $0 \leq k \leq 32$

[Description] Paramètre les positions de la tabulation horizontale.

\* n caractérise le nombre de colonnes pour le paramétrage de la position de la tabulation horizontale à partir du début de la ligne.

\* k indique le nombre total des positions de la tabulation horizontale à paramétrer.

**ESC E n**

[Nom] Activation / Désactivation du mode caractère gras.

[Format] ASCII ESC E n  
 Hex 1B 45 n  
 Décimal 27 69 n

[Plage]  $0 \leq n \leq 255$

[Description] Active / Désactive le mode caractère gras.

\* Lorsque le LSB de n est 0, le mode caractère gras est désactivé.

\* Lorsque le LSB de n est 1, le mode caractère gras est activé.

**ESC G n**

[Nom] Activation / Désactivation du mode double frappe.

[Format] ASCII ESC G n  
 Hex 1B 47 n  
 Décimal 27 71 n

[Plage]  $0 \leq n \leq 255$

[Description] Active / Désactive le mode double frappe

\* Lorsque le LSB de n est 0, le mode double frappe est désactivé.

\* Lorsque le LSB de n est 1, le mode double frappe est activé.

**ESC J n**

[Nom] Impression et Alimentation du papier.

[Format] ASCII ESC J n  
 Hex 1B 4A n  
 Décimal 27 74 n

[Plage]  $0 \leq n \leq 255$

[Description] Imprime les données de la mémoire tampon de l'imprimante et alimente le papier

[n X unité de mouvement vertical ou horizontal] pouces.

**ESC L**

[Nom] Sélection du mode page.  
 [Format] ASCII ESC L  
 Hex 1B 4C  
 Décimal 27 76  
 [Description] Passe du mode normal en mode page.

**ESC M n**

[Nom] Sélection des polices de caractère.  
 [Format] ASCII ESC M n  
 Hex 1B 4D n  
 Décimal 27 77 n  
 [Plage] n = 0, 1, 48, 49  
 [Description] Sélectionne les polices de caractère.

n	Fonction
0, 48	Police de caractère A (12 x 24) sélectionnée.
1, 49	Police de caractère B (9 x 17) sélectionnée.

**ESC R n**

[Nom] Sélection d'un jeu de caractères internationaux.  
 [Format] ASCII ESC R n  
 Hex 1B 52 n  
 Décimal 27 82 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 10$   
 [Description] Sélectionne un jeu de caractères internationaux à partir du tableau suivant.  
 [Défaut] n = 0

n	Jeu de caractères	n	Jeu de caractères
0	USA	5	Suède
1	France	6	Italie
2	Allemagne	7	Espagne
3	R.-U.	9	Norvège
4	Danemark	10	Danemark 2

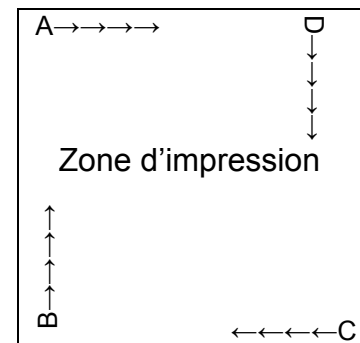
**ESC S**

[Nom] Sélection du mode normal  
 [Format] ASCII ESC S  
 Hex 1B 53  
 Décimal 27 83  
 [Description] Passe du mode page en mode normal.

**ESC T n**

[Nom] Sélection du sens d'impression en mode page.  
 [Format] ASCII ESC T n  
 Hex 1B 54 n  
 Décimal 27 84 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 3$   
 [Description]  $48 \leq n \leq 51$   
 [Défaut] Sélectionne le sens d'impression et la position de départ en mode page.  
 n caractérise le sens d'impression et la position de départ comme suit :

n	Sens d'impression	Position de départ
0, 48	De gauche à droite	En haut à gauche (A dans le schéma)
1, 49	Du bas vers le haut	En bas à gauche (B dans le schéma)
2, 50	De droite à gauche	En bas à droite (C dans le schéma)
3, 51	Du haut vers bas	En haut à droite (D dans le schéma)



**ESC V n**

[Nom] Activation / Désactivation du mode rotation de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.  
 [Format] ASCII ESC V n  
 Hex 1B 56 n  
 Décimal 27 86 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 1, 48 \leq n \leq 49$   
 [Description] Active / Désactive le mode rotation de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.  
 n est utilisé comme suit :

n	Fonction
0, 48	Désactivation du mode rotation de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.
1, 49	Activation du mode rotation de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.

**ESC W xL xH yL yH dxL dxH dyL dyH**

[Nom] Sélection de la zone d'impression en mode page.  
 [Format] ASCII ESC W xL xH yL yH dxL dxH dyL dyH  
 Hex 1B 57 xL xH yL yH dxL dxH dyL dyH  
 Décimal 27 87 xL xH yL yH dxL dxH dyL dyH  
 [Plage]  $0 \leq xL, xH, yL, yH, dxL, dxH, dyL, dyH \leq 255$  (sauf  $dxL=0$  ou  $dyL=dyH=0$ )  
 [Description] La position de départ horizontale, la position de départ verticale, la largeur de la zone d'impression et la hauteur de la zone d'impression sont respectivement définies comme  $x_0, y_0, dx$  (pouce).  
 $x_0 = [(xL + xH \times 256)] \times (\text{unité de mouvement horizontal})$   
 $y_0 = [(yL + yH \times 256)] \times (\text{unité de mouvement vertical})$   
 $dx = [(dxL + dxH \times 256)] \times (\text{unité de mouvement horizontal})$   
 $dy = [(dyL + dyH \times 256)] \times (\text{unité de mouvement vertical})$   
 La zone d'impression est paramétrée comme indiqué dans le schéma ci-dessous.

**ESC \ n**

[Nom] Paramétrage de la position d'impression relative.  
 [Format] ASCII ESC \ nL nH  
 Hex 1B 5C nL nH  
 Décimal 27 92 nL nH  
 [Plage]  $0 \leq nL \leq 255$   
 $0 \leq nH \leq 255$   
 [Description] Paramètre la position de départ d'impression basée sur la position actuelle en utilisant l'unité de mouvement horizontal ou vertical.  
 \* Cette commande paramètre la distance entre la position actuelle et [(nL + nH x 256) x (unité de mouvement vertical ou horizontal)] pouces.

**ESC a n**

[Nom] Sélection de la justification.  
 [Format] ASCII ESC a n  
 Hex 1B 61 n  
 Décimal 27 97 n  
 [Plage]  $0 \leq nL \leq 2, 48 \leq nL \leq 50$   
 [Description] Aligne toutes les données sur une ligne dans la position indiquée.  
 n sélectionne le type de justification comme suit :

n	Justification
0, 48	Justification à gauche
1, 49	Centrage
2, 50	Justification à droite

**ESC c 3 n**

[Nom] Sélection du ou des détecteur(s) de papier permettant de signaler la fin du papier.  
 [Format] ASCII ESC c 3 n  
 Hex 1B 63 33 n  
 Décimal 27 99 51 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Description] Sélectionne le ou les détecteur(s) de papier permettant de signaler la fin du papier.  
 \* Chaque bit de n est utilisé comme suit.

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Fonction
0	Off	00	0	Désactive le détecteur de la presque fin de papier.
	On	01	1	Active le détecteur de la presque fin de papier.
1	Off	00	0	Désactive le détecteur de la presque fin de papier.
	On	02	2	Active le détecteur de la presque fin de papier.
2	Off	00	0	Désactive le détecteur de la fin de papier.
	On	04	4	Active le détecteur de la fin de papier.
3	Off	00	0	Désactive le détecteur de la fin de papier.
	On	08	8	Active le détecteur de la fin de papier.
4-7	-	-	-	Indéfinie

**ESC c 4 n**

[Nom] Sélection du ou des détecteur(s) de papier pour arrêter l'impression.  
 [Format] ASCII ESC c 4 n  
 Hex 1B 63 34 n  
 Décimal 27 99 52 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Description] Sélectionne le(s) détecteur(s) de papier utilisé(s) pour arrêter l'impression lorsque la fin de papier est détectée, en utilisant n comme suit :

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Fonction
0	Off	00	0	Désactive le détecteur de la fin de papier.
	On	01	1	Active le détecteur de la fin de papier.
1	Off	00	0	Désactive le détecteur de la fin de papier.
	On	02	2	Active le détecteur de la fin de papier.
2-7	-	-	-	Indéfinie.

**ESC c 5 n**

[Nom] Activation / Désactivation du bouton du panneau.  
 [Format] ASCII ESC c 3 n  
 Hex 1B 63 35 n  
 Décimal 27 99 53 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Description] Active ou désactive le bouton du panneau.  
 \* Lorsque le LSB de n est 0, les boutons du panneau sont désactivés.  
 \* Lorsque le LSB de n est 1, les boutons du panneau sont activés.

**ESC d n**

[Nom] Impression et espacement de n lignes.  
 [Format] ASCII ESC d n  
 Hex 1B 64 n  
 Décimal 27 100 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Description] Imprime les données de la mémoire tampon de l'imprimante et saute n lignes.

**ESC p m t1 t2**

[Nom] Production d'une impulsion.  
 [Format] ASCII ESC p m t1 t2  
 Hex 1B 70 m t1 t2  
 Décimal 27 112 m t1 t2  
 [Plage]  $m = 0, 1, 48, 49$   
 $0 \leq t1 \leq 255, 0 \leq t2 \leq 255$   
 [Description] Produit l'impulsion indiquée par t1 et t2 vers la broche m du connecteur comme suit.

m	Broche du connecteur
0, 48	Broche 2 du connecteur d'ouverture du tiroir
1, 49	Broche 5 du connecteur d'ouverture du tiroir

**ESC t n**

[Nom] Sélection de la table des codes de caractère.  
 [Format] ASCII ESC t n  
 Hex 1B 74 n  
 Décimal 27 116 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 5, n = 255$   
 [Description] Sélectionne une page n à partir de la table des codes de caractère.

n	Page
0	0 (PC437 {USA, Europe standard})
1	1 (Katakana)
2	2 (PC850 {Multilingue})
3	3 (PC850 {Multilingue})
4	4 (PC863 {Français - Canadien})
5	5 (PC865 {Nordique})
19	19 (PC858 {Euro})
255	Page blanche

**ESC { n**

[Nom] Activation / Désactivation du mode impression Retourné.  
 [Format] ASCII ESC { n  
 Hex 1B 7B n  
 Décimal 27 123 n  
 [Plage]  $0 \leq n \leq 255$   
 [Description] Active / Désactive le mode impression Retourné.  
 \* Lorsque le LSB de n est 0, le mode impression Retourne est désactivé.  
 \* Lorsque le LSB de n est 1, le mode impression Retourne est activé.

**FS p n m**

[Nom] Impression d'une image par point ligne par ligne.  
 [Format] ASCII FS p n m  
 Hex 1C 70 n m  
 Décimal 28 112 n m  
 [Plage]  $1 \leq n \leq 255$   
 $0 \leq m \leq 3, 48 \leq m \leq 51$   
 [Description] Imprime une image par point ligne par ligne n en utilisant le mode indiqué par m.

m	Mode	Densité du point verticale (PPP)	Densité du point horizontale (PPP)
0, 48	Normal	180	180
1, 49	Double largeur	180	90
2, 50	Double hauteur	90	180
3, 51	Quadruple	90	90

\* n est le nombre d'image par point ligne par ligne (défini à l'aide de la commande FS q).

\* m caractérise le mode image par point.

FS q n [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n	
[Nom]	Définition d'une image par point NV.
[Format]	ASCII FS q n [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n Hex 1C 71 n [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n Décimal 28 113 n [xL xH yL yH d1...dk]1...[xL xH yL yH d1...dk]n
[Plage]	1 ≤ n ≤ 255 0 ≤ xL ≤ 255 0 ≤ xH ≤ 3 (quand 1 ≤ (xL + xH × 256) ≤ 1023) 0 ≤ yL ≤ 3 (quand 1 ≤ (xL + xH × 256) ≤ 288) 1 ≤ d ≤ 255 k = (xL + xH × 256) × (yL + yH × 256) × 8 Zone de données définie totale = 2M bits (256 K octets)
[Description]	Définit l'image par point NV caractérisée par n. * n spécifie le numéro de l'image par point NV définie. * xL, xH caractérise (xL + xH × 256) × 8 points à l'horizontale pour l'image par point NV que vous êtes en train de définir * yL, yH caractérise (yL + yH × 256) × 8 points à la verticale pour l'image par point NV que vous êtes en train de définir

GS ! n	
[Nom]	Sélection de la taille des caractères.
[Format]	ASCII GS ! n Hex 1D 21 n Décimal 29 33 n
[Plage]	0 ≤ n ≤ 255 (1 ≤ nombre vertical de fois ≤ 8, 1 ≤ nombre horizontal de fois ≤ 8)
[Description]	Sélectionne la hauteur de caractère à l'aide des bits 0 à 2 et sélectionne la largeur de caractère à l'aide des bits 4 à 7, comme suit :

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Fonction
0-3				Sélection de la hauteur de caractère. Voir tableau 2
4-7				Sélection de la largeur de caractère. Voir tableau 1

Tableau 1

Sélection de la largeur de caractère

Hex	Décimal	Largeur
00	0	1 (normal)
10	16	2 (double largeur)
20	32	3
30	48	4
40	64	5
50	80	6
60	96	7
70	112	8

Tableau 2

Sélection de la hauteur de caractère

Hex	Décimal	Hauteur
00	0	1 (normal)
01	1	2 (double hauteur)
02	2	3
03	3	4
04	4	5
05	5	6
06	6	7
07	7	8

**GS \$ nL nH**

[Nom] Paramétrage de la position d'impression verticale absolue en mode page.  
 [Format] ASCII GS \$ nL nH  
 Hex 1D 24 nL nH  
 Décimal 29 36 nL nH  
 [Plage]  $0 \leq nL \leq 255, 0 \leq nH \leq 255$   
 [Description] \* Paramètre la position de départ d'impression verticale absolue pour les données de caractère de la mémoire tampon en mode page.  
 \* Cette commande paramètre la position d'impression absolue à  $[(nL + nH \times 256) \times (\text{unité de mouvement vertical ou horizontal})]$  pouces.

**GS \* x y d1...d(x \*y \*8)**

[Nom] Définition d'une image par point téléchargée.  
 [Format] ASCII GS \* x y d1...d(x \*y \*8)  
 Hex 1D 2A x y d1...d(x \*y \*8)  
 Décimal 29 42 x y d1...d(x \*y \*8)  $1 \leq x \leq 255, 1 \leq y \leq 48$   
 [Plage]  $x * y \leq 1536, 0 \leq d \leq 255$   
 [Description] Définit une image par point téléchargée à l'aide des points caractérisés par x et y.  
 \* x caractérise le nombre de points à l'horizontale.  
 \* y caractérise le nombre de points à la verticale.

**GS / m**

[Nom] Impression d'une image par point téléchargée.  
 [Format] ASCII GS / m  
 Hex 1D 2F m  
 Décimal 29 47 m  
 [Plage]  $0 \leq m \leq 3, 48 \leq m \leq 51$   
 [Description] Imprime une image par point téléchargée en utilisant le mode indiqué par m.  
 M sélectionne un mode à partir du tableau ci-dessous :

m	Mode	Densité du point verticale (PPP)	Densité du point horizontale (PPP)
0, 48	Normal	180	180
1, 49	Double largeur	180	90
2, 50	Double hauteur	90	180
3, 51	Quadruple	90	90

**GS :**

[Nom] Début / Fin de la définition de macro.  
 [Format] ASCII GS :  
 Hex 1D 3A  
 Décimal 29 58  
 [Description] Démarre / Termine la définition de macro.

<b>GS B n</b>	
[Nom]	Activation / Désactivation du mode d'impression « Inverser Noir / Blanc ».
[Format]	ASCII GS B n Hex 1D 42 n Décimal 29 66 n
[Plage]	0 ≤ n ≤ 255
[Description]	Active / Désactive le mode d'impression « Inverser Noir / Blanc ». * Lorsque le LSB est 0, le mode d'impression « Inverser Noir / Blanc » est désactivé. * Lorsque le LSB est 1, le mode d'impression « Inverser Noir / Blanc » est activé.

<b>GS H n</b>	
[Nom]	Sélection de la position d'impression des caractères IIU.
[Format]	ASCII GS B n Hex 1D 48 n Décimal 29 72 n
[Description]	Sélectionne la position d'impression des caractères IIU lors de l'impression d'un code-barre. n sélectionne la position d'impression comme suit :

n	Position d'impression
0, 48	Non imprimée.
1, 49	Au-dessus du code-barre.
2, 50	Au-dessous du code-barre.
3, 51	A la fois au-dessus et au-dessous du code-barre.

\* IIU signifie Information Interprétable par l'Utilisateur.

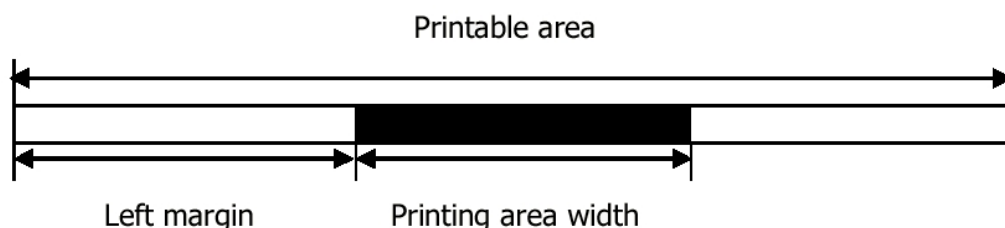
<b>GS I n</b>	
[Nom]	Transmission de l'identification de l'imprimante.
[Format]	ASCII GS I n Hex 1D 49 n Décimal 29 73 n
[Plage]	1 ≤ n ≤ 3, 49 ≤ n ≤ 51
[Description]	Transmet l'identification de l'imprimante caractérisée par n comme suit :

n	Identification de l'imprimante	Caractéristique	Identification (Hexadécimale)
1, 49	Identification du modèle d'imprimante	SRP-350 series	20
2, 50	Identification du type		02
3, 51	Identification version ROM	Dépend de la version ROM	02



**GS W nL nH**

[Nom] Sélection de la largeur de la zone d'impression.  
 [Format] ASCII GS W nL nH  
 Hex 1D 57 nL nH  
 Décimal 29 87 nL nH  
 [Plage]  $0 \leq nL \leq 255, 0 \leq nH \leq 255$   
 [Description] Paramètre la largeur de la zone d'impression à la zone caractérisée par nL et nH.  
 \* La largeur de la zone d'impression est paramétrée à  
 $[(nL + nH \times 256) \times (\text{unité de mouvement vertical ou horizontal})]$   
 pouces.



**GS \ nL nH**

[Nom] Sélection de la position d'impression verticale relative en mode page.  
 [Format] ASCII GS \$ nL nH  
 Hex 1D 5C nL nH  
 Décimal 29 92 nL nH  
 [Plage]  $0 \leq nL \leq 255, 0 \leq nH \leq 255$   
 [Description] Paramètre la position de départ d'impression verticale relative à partir de la position actuelle en mode page.  
 \* Cette commande paramètre la distance entre la position actuelle et  
 $[(nL + nH \times 256) \times (\text{unité de mouvement vertical ou horizontal})]$   
 pouces.

**GS ^ r t m**

[Nom] Exécution de la macro.  
 [Format] ASCII GS ^ r t m  
 Hex 1D 5E r t m  
 Décimal 29 94 r t m  
 [Plage]  $0 \leq r \leq 255, 0 \leq t \leq 255$   
 $m = 0, 1$   
 [Description] Exécute la macro.  
 r caractérise le nombre de fois où la macro doit être exécutée.  
 \* t caractérise le temps d'attente pour exécuter la macro.  
 \* m caractérise le mode d'exécution de la macro.  
 Quand le LSB de  $m = 0$   
 La macro s'exécute r fois en continu à l'intervalle caractérisé par t.  
 Quand le LSB de  $m = 1$  :  
 Après avoir attendu la période spécifiée par t, les voyants PLUS DE PAPIER clignotent et l'imprimante attend que le bouton ALIMENTATION soit pressé. Lorsque le bouton a été pressé, l'imprimante exécute la macro une fois. L'imprimante répète l'opération r fois.

<b>GS a n</b>	
[Nom]	Activation / Désactivation Retour au statut automatique.
[Format]	ASCII GS a n Hex 1D 61 n Décimal 29 97 n
[Plage]	0 ≤ n ≤ 255
[Description]	Active ou désactive l'ASB et indique les éléments du statut à inclure, en utilisant n comme suit :

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Statut de l'ASB
0	Off	00	0	Statut de la broche 3 du connecteur d'ouverture du tiroir désactivée.
	On	01	1	Statut de la broche 3 du connecteur d'ouverture du tiroir activée.
1	Off	00	0	Statut connecté / déconnecté désactivé.
	On	02	2	Statut connecté / déconnecté activé.
2	Off	00	0	Statut Erreur désactivé.
	On	04	4	Statut Erreur activé.
3	Off	00	0	Statut du capteur de papier désactivé.
	On	08	8	Statut du capteur de papier activé.
4-7	-	-	-	Indéfinie.

- [Détails]
- \* Si l'un des éléments du statut figurant dans le tableau ci-dessus est activé, l'imprimante transmet le statut lorsque cette commande est exécutée. L'imprimante transmet automatiquement le statut dès qu'un élément activé du statut change. Dans ce cas, les articles désactivés du statut peuvent changer car chaque transmission de statut représente le statut actuel.
  - \* Si tous les éléments du statut sont désactivés, la fonction ASB est également désactivée.
  - \* Si l'ASB est activée par défaut, l'imprimante transmet le statut quand la réception et la transmission des données de l'imprimante sont possibles pour la première fois à partir du moment où l'imprimante est allumée.
  - \* Les quatre octets du statut suivants sont transmis sans avoir eu la confirmation que l'hôte est prêt à recevoir les données. Les quatre octets du statut doivent être consécutifs, à l'exception du code XOFF.
  - \* Dans la mesure où la commande est exécutée après que les données ont été traitées dans la mémoire tampon réceptrice, il peut y avoir un temps d'attente entre la réception des données et la transmission du statut.
  - \* Lorsque l'imprimante est désactivée par ESC = (Sélection d'un périphérique), les quatre octets du statut sont transmis dès que ce dernier change.
  - \* Le statut transmis est comme suit :

## Premier octet (informations relatives à l'imprimante)

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Statut de l'ASB
0	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.
1	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.
2	Off	00	0	La broche 3 du connecteur d'ouverture du tiroir est FAIBLE.
	On	04	4	La broche 3 du connecteur d'ouverture du tiroir est ELEVEE.
3	Off	00	0	Connectée.
	On	08	8	Déconnectée.
4	On	10	16	Non utilisée. Restée sur On.
5	Off	00	0	Le couvercle est fermé.
	On	20	32	Le couvercle est ouvert.
6	Off	00	0	Le papier n'est pas alimenté à l'aide du bouton ALIMENTATION PAPIER.
	On	40	64	Le papier est alimenté à l'aide du bouton ALIMENTATION PAPIER.
7	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.

## Deuxième octet (informations relatives à l'imprimante)

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Statut de l'ASB
0	-	-	-	Indéfinie.
1	-	-	-	Indéfinie.
2	-	-	-	Indéfinie.
3	Off	00	0	Aucune erreur de découpe automatique.
	On	08	8	Une erreur de découpe automatique est survenue.
4	Off	00	00	Non utilisée. Restée sur Off.
5	Off	00	0	Aucune erreur irréparable.
	On	20	32	Une erreur irréparable est survenue.
6	Off	00	0	Aucune erreur autoréparable.
	On	40	64	Une erreur autoréparable est survenue.
7	Off	00	0	Non utilisée. Restée sur Off.

Bit 3 : si ces erreurs surviennent en raison d'un bourrage de papier ou d'un problème de connexion, il est possible d'y remédier en corrigeant la cause de l'erreur et en exécutant DLE ENQ n ( $1 \leq n \leq 2$ ).

Si une erreur est due à une défaillance du circuit (une rupture de fil, par exemple), il est impossible de la réparer.

Bit 6 : lorsque l'impression s'est arrêtée en raison d'une température élevée de la tête d'impression (en attendant que la température de cette dernière baisse suffisamment) ou lorsque le couvercle du rouleau de papier est ouvert durant l'impression, le bit 6 est allumé.

Troisième octet (Informations relatives au détecteur de papier)

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Statut de l'ASB
0,1	Off	00	0	Détecteur de la Presque FIN du rouleau de papier : assez de papier.
	On	03	3	Détecteur de la Presque FIN du rouleau de papier : Presque plus de papier.
2,3	Off	00	0	Détecteur de la FIN du rouleau de papier : présence de papier.
	On	0C	12	Détecteur de la FIN du rouleau de papier : pas de papier.
4	Off	00	0	Non utilisée. Resté sur Off.
5,6	-	-	-	Indéfinie.
7	Off	00	0	Non utilisée. Resté sur Off.

Troisième octet (Informations relatives au détecteur de papier)

Bit	Off/On	Hex	Décimal	Statut de l'ASB
0-3	-	-	-	Indéfinie.
4	Off	00	0	Non utilisée. Resté sur Off.
5,6	-	-	-	Indéfinie.
7	Off	00	0	Non utilisée. Resté sur Off.

[Défaut]            n = 0 quand PPP WS 2-1 est éteint, n = 2 quand PPP WS 2-1 est allumé.

GS f n

[Nom]            Sélection des caractères à Informations Interprétables par l'Utilisateur (IIU).  
 [Format]        ASCII    GS f n  
                   Hex     1D 66 n  
                   Décimal 29 102 n  
 [Plage]        n = 0, 1, 48, 49  
 [Description]   Sélectionne une police pour les caractères IIU utilisés lors de l'impression d'un code-barre.  
                   n sélectionne une police à partir du tableau suivant :

n	Police
0, 48	Police A (12 ×24)
1, 49	Police B (9 ×17)

GS h n

[Nom]            Paramétrage de la hauteur du code-barre.  
 [Format]        ASCII    GS f n  
                   Hex     1D 68 n  
                   Décimal 29 104 n  
 [Plage]        1 ≤ n ≤255  
 [Description]   Paramètre la hauteur du code-barre.  
                   n caractérise le nombre de points à la verticale.

**① GS k m d1...dk NUL , ② GS k m n d1...dn**

[Nom] Impression du code-barre.  
 [Format] ① ASCII GS k m d1...dk NUL  
 Hex 1D 6B m d1...dk 00  
 Décimal 29 107 m d1...dk 0  
 ② ASCII GS k m n d1...dn  
 Hex 1D 6B m n d1...dn  
 Décimal 29 107 m n d1...dn  
 [Plage] ①  $0 \leq m \leq 6$  (k et d dépendent du système de code-barre utilisé.)  
 ①  $65 \leq m \leq 73$  (n et d dépendent du système de code-barre utilisé.)  
 [Description] Sélectionne un système de code-barre et imprime le code-barre.  
 m sélectionne un système de code-barre comme suit :

m	Système de code-barre	Nombre de caractères	Remarques
①	0	UPC-A	$11 \leq k \leq 12$ $48 \leq d \leq 57$
	1	UPC-E	$11 \leq k \leq 12$ $48 \leq d \leq 57$
	2	JAN13(EAN13)	$12 \leq k \leq 13$ $48 \leq d \leq 57$
	3	JAN8(EAN8)	$7 \leq k \leq 8$ $48 \leq d \leq 57$
	4	CODE 39	$1 \leq k$ $48 \leq d \leq 57,$ $65 \leq d \leq 90, 32, 36, 37, 43, 45, 46, 47$
	5	ITF	$1 \leq k$ (chiffre pair) $48 \leq d \leq 57$
	6	CODABAR	$1 \leq k$ $48 \leq d \leq 57,$ $65 \leq d \leq 68, 36, 43, 45, 46, 47, 58$
②	65	UPC-A	$11 \leq n \leq 12$ $48 \leq d \leq 57$
	66	UPC-E	$11 \leq n \leq 12$ $48 \leq d \leq 57$
	67	JAN13(EAN13)	$12 \leq n \leq 13$ $48 \leq d \leq 57$
	68	JAN8(EAN8)	$7 \leq n \leq 8$ $48 \leq d \leq 57$
	69	CODE 39	$1 \leq n \leq 255$ $48 \leq d \leq 57,$ $65 \leq d \leq 90, 32, 36, 37, 43, 45, 46, 47$ $d1 = dk = 42(1)$
	70	ITF	$1 \leq n \leq 255$ (chiffre pair) $48 \leq d \leq 57$
	71	CODABAR	$1 \leq n \leq 255$ $48 \leq d \leq 57,$ $65 \leq d \leq 68, 36, 43, 45, 46, 47, 58$
	72	CODE 93	$1 \leq n \leq 255$ $0 \leq d \leq 127$
	73	CODE 128	$1 \leq n \leq 255$ $0 \leq d \leq 127$

**GS r n**

[Nom] Transmission du statut.  
 [Format] ASCII GS V n  
 Hex 1D 72 n  
 Décimal 29 114 n  
 [Plage] n = 1, 2, 49, 50  
 [Description] Transmet le statut caractérisé par n comme suit :

**GS v 0 m xL xH yL yH d1...dk**

[Nom] Impression d'une image par point ligne par ligne.  
 [Format] ASCII GS V 0 m xL xH yL yH d1...dk  
 Hex 1D 76 30 m xL xH yL yH d1...dk  
 Décimal 29 118 48 m xL xH yL yH d1...dk  
 [Plage]  $0 \leq m \leq 3$ ,  $48 \leq m \leq 51$   
 $0 \leq xL \leq 255$   
 $0 \leq xH \leq 255$   
 $0 \leq yL \leq 255$   
 $0 \leq d \leq 255$   
 $k = (xL + xH \times 256) \times (yL + yH \times 256)$  ( $k \neq 0$ )  
 [Description] Sélectionne le mode image par point ligne par ligne. La valeur de m sélectionne le mode comme suit :

m	Mode	Densité du point verticale (PPP)	Densité du point horizontale (PPP)
0, 48	Normal	180 PPP	180 PPP
1, 49	Double largeur	180 PPP	90 PPP
2, 50	Double hauteur	90 PPP	180 PPP
3, 51	Quadruple	90 PPP	90 PPP

\* xL, xH sélectionnent le nombre de bits de données ( $xL + xH \times 256$ ) à l'horizontale pour l'image par point.

\* yL, yH sélectionnent le nombre de bits de données ( $yL + yH \times 256$ ) à la verticale pour l'image par point.

**GS w n**

[Nom] Sélection de la largeur du code-barre.  
 [Format] ASCII GS w n  
 Hex 1D 77 n  
 Décimal 29 119 n  
 [Plage]  $2 \leq n \leq 6$   
 [Description] Paramètre la taille horizontale du code-barre. n caractérise la largeur du code-barre comme suit :

n	Largeur du module pour un code-barre à plusieurs niveaux	Code-barre avec un niveau binaire	
		Largeur d'un élément fin (mm)	Largeur d'un élément épais (mm)
2	0,282	0,282	0,706
3	0,423	0,423	1,129
4	0,564	0,564	1,411
5	0,706	0,706	1,834
6	0,847	0,847	2,258

Les code-barre à plusieurs niveaux sont les suivants :

UPC-A, UPC-E, JAN13(EAN13), JAN8(EAN8), CODE93, CODE128.

Les code-barre avec un niveau binaire sont les suivants :

CODE39, ITF, CODABAR.

### 3. Annexe (Résumé des commandes du mode Star)

Codes de commande	Codes hexadécimaux	Fonction
<ESC> "R" n	1B 52 n	Sélection d'un jeu de caractères internationaux.
<ESC> <GS> t n	1B 1D 74n	Sélection de la table des caractères
<ESC> "/" "1" <ESC> "/" <1>	1B 2F 31 1B 2F 01	Sélection du zéro slash
<ESC> "/" "0" <ESC> "/" <1>	1B 2F 30 1B 2F 00	Sélection du zéro normal
<ESC> "b" n1 n2 n3 n4 n4 d1 ... dk <RS>	1B 62 n1 n2 n3 n4 d1 ... dk 1E	Sélection de l'impression du code-barre
<ESC> "M"	1B 4D	Sélection de l'impression à 12 points
<ESC> "p"	1B 70	Sélection de l'impression à 14 points
<ESC> "P"	1B 50	Sélection de l'impression à 15 points
<ESC> "."	1B 3A	Sélection de l'impression à 16 points
<ESC> <SP> n	1B 20 n	Paramétrage de l'interlettrage
<SO>	0E	Paramétrage de l'agrandissement par 2 de l'impression dans la largeur des caractères.
<DC4>	14	Paramétrage de l'agrandissement de l'impression dans la largeur des caractères.
<ESC> "W" n	1B 57 n	Paramétrage du taux d'agrandissement dans la largeur des caractères.
<ESC> <SO>	1B 0E	Paramétrage de l'agrandissement par 2 de l'impression dans la hauteur des caractères.
<ESC> <DC4>	1B 14	Paramétrage de l'agrandissement de l'impression dans la hauteur des caractères.
<ESC> "h" n	1B 68 n	Paramétrage du taux d'agrandissement dans la hauteur des caractères.
<ESC> "-" "1" <ESC> "-" <1>	1B 2D 31 1B 2D 01	Sélection du soulignement
<ESC> " " "1" <ESC> " " <1>	1B 5F 31 1B 5F 01	Sélection du surlignage
<ESC> "4"	1B 34	Sélection de l'impression en surbrillance
<ESC> "5"	1B 35	Annulation de l'impression en surbrillance
<SI>	0F	Impression inversée
<DC2>	12	Annulation de l'impression inversée
<ESC> "E"	1B 45	Sélection de l'impression en caractère gras
<ESC> "F"	1B 46	Annulation de l'impression en caractère gras
<ESC> "C" n	1B 43 n	Paramétrage de la longueur de la page en lignes
<ESC> "C" <0> n	1B 43 00 n	Paramétrage de la longueur de la page en pouces
<ESC> "N" n	1B 4E n	Paramétrage de la marge du bas
<ESC> "O"	1B 4F	Annulation de la marge du bas
<ESC> "I" n	1B 6C n	Paramétrage de la marge gauche

Codes de commande	Codes hexadécimaux	Fonction
<ESC> "Q" n	1B 51 n	Paramétrage de la marge droite
<LF>	0A	Saut de lignes
<ESC> "a" n	1B 61 n	Saut de n lignes sur le papier
<FF>	0C	Formation du saut
<HT>	09	Tabulation horizontale
<VT>	0B	Tabulation verticale
<ESC> "z" "1"	1B 7A 31	Paramétrage de l'interlignage à 4 mm
<ESC> "0"	1B 30	Paramétrage de l'interlignage à 3 mm
<ESC> "J" n	1B 4A n	Saut de n / 4 mm une fois
<ESC> "I" n	1B 49 n	Saut de n / 8 mm une fois
<ESC> "B" n1 n2...<0>	1B 42 n1 n2 ... 00	Paramétrage de l'arrêt de la tabulation verticale
<ESC> "D" n1 n2...<0>	1B 44 n1 n2 ... 00	Paramétrage de l'arrêt de la tabulation horizontale
<ESC> <GS> "A" n1 n2	1B 1D 41 n1 n2	Paramétrage de la position absolue
<ESC> <GS> "R" n1 n2	1B 1D 52 n1 n2	Paramétrage de la position relative
<ESC> <GS> "a" n	1B 1D 61 n	Alignement
<ESC> "K" n <0> m1 m2 ...	1B 48 n 00 m1 m2	Impression des graphiques de densité normale
<ESC> "L" n <0> m1 m2 ...	1B 4C n1 n2 m1 m2	Impression des graphiques de densité élevée
<ESC> "k" n <0> d1	1B 6B n 00 d1	Impression des graphiques de densité faible
<ESC> "X" n1 n2	1B 58 n1 n2	Impression des graphiques de densité faible
<ESC> <FS> "p" n m	1B 1C 70 n m	Impression d'une image par point NV
<ESC> "&" "1" "1" n m1 m2 ... m48	1B 26 31 31 n m1 m2 ... m48	Définition du caractère téléchargé
<ESC> "&" <1> <1> n m1 m2 ... m48	1B 26 01 01 n m1 m2 ... m48	
<ESC> "&" "1" "0" n	1B 26 31 30 n	Suppression d'un caractère téléchargé
<ESC> "&" <1> <0> n	1B 26 01 00 n	
<ESC> "%" "1" <ESC> "%" <1>	1B 25 31 1B 25 01	Activation d'un jeu de caractères téléchargé
<ESC> "%" "0" <ESC> "%" <0>	1B 25 30 1B 25 00	Désactivation d'un jeu de caractères téléchargé
<ESC> <GS> "*" xy	1B 1D 2A 78 79	Définition d'une image par point téléchargée
<ESC> <GS> "/" m	1B 1D 2F 6D	Impression d'une image par point téléchargée
<ESC> <BEL> n1 n2	1B 07 n1 n2	Définition de la largeur d'impulsion d'un pilote pour le périphérique n°1.
<BEL>	07	Contrôle du périphérique n°1
<FS>	1C	Contrôle immédiat du périphérique n°1
<EM>	19	Contrôle immédiat du périphérique n°2
<SUB>	1A	Contrôle immédiat du périphérique n°2

Codes de commande	Codes hexadécimaux	Fonction
<ESC> “d” n	1B 64 n	Commande de la coupe partielle pour la coupe automatique.
<CAN>	18	Annulation de la dernière ligne et initialisation immédiate de l'imprimante.
<DC3>	13	Désélection d'une imprimante
<DC1>	11	Paramétrage d'un mode de sélection
<RS>	1E	Sonnerie de l'avertisseur
<ESC> “@”	1B 40	Initialisation de l'imprimante
<ENQ>	05	Requête (Requête du statut)
<EOT>	04	Requête du statut de la presque fin
<ESC> “?” <LF> <NUL>	1B 3F 0A 00	Réinitialisation du matériel de l'imprimante (Exécute un test d'expression)
<ESC> “8” n1 n2	1B 38 n1 n2	Enregistrement d'un modèle de logo
<ESC> “9” n1 n2	1B 39 n1 n2	Impression d'un modèle de logo